



REGOLAMENTO CAMPIONATO REGIONALE A COPPIE PITCH&PUTT

Art. 1 Regole e Condizioni

Si gioca secondo:

I) le regole della R&A, IPPA e FIP&P. Il numero di ferri consentiti è un massimo di 3 (il putter e due ferri a scelta del giocatore). Misuratori di distanza: non ammessi.

II) le eventuali Condizioni di Gara Specifiche per la competizione in oggetto.

III) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

Per tutto quanto non previsto in questo regolamento, valgono le regole approvate dalla IPPA - International Pitch & Putt Association (quando non derogate dalle regole locali) e accettate dalla Federazione Italiana Pitch & Putt, integrate dalle eventuali Regole Locali del Circolo ospitante.

Art. 2 Formula di gioco

La gara si svolgerà sulla lunghezza delle 36 buche medal stroke play in 2 giorni.

- 11 Maggio: 1° giro (18 buche 4 palle la migliore)
- 12 Maggio: 2° giro (18 buche - greensome)

Agli effetti della classifica conteranno la somma dei risultati del primo e del secondo giro.

Art. 3 Ammissione

La competizione è riservata ai giocatori:

I) iscritti ad un Circolo Golf e/o Pitch&Putt della Sardegna o anche giocatori di altri Circoli italiani purché siano residenti in Sardegna o Abbonati o Soci di secondo Circolo Isolano.

II) in regola con le eventuali condizioni di ammissione indicate nelle Condizioni di Gara Specifiche della gara in oggetto.

Art. 4 Termini d'iscrizione

Le iscrizioni dovranno pervenire via mail a florinasgolf@gmail.com non oltre Giovedì 9 Maggio, specificando la composizione delle coppie.

Eventuali variazioni nella composizione delle coppie saranno ammesse se comunicate al Comitato di Gara entro 30 minuti dalla partenza del primo giro.

Art. 5 Tassa d'iscrizione

La tassa d'iscrizione è fissata in € 60 (per i Soci Circolo abbonati al percorso solo iscrizione gara € 30) e comprende iscrizione gara, green fees, prova campo del Venerdì, e dovrà essere versata al Circolo ospitante da tutti gli iscritti prima dell'inizio del Campionato.

Art. 6 Partenze

L'ordine delle partenze sarà stabilito dal Comitato Gara Venerdì 10 Maggio entro le ore 16:00 e a disposizione presso la Segreteria del Circolo.

Art. 7 Premi (in ordine di assegnazione e non cumulabili)

Alla gara saranno assegnati i seguenti premi:

Classifica Lorda

- 1[^] **Coppia classificata** Coppia Campione Regionale
- 2[^] **Coppia classificata** Coppia Vice Campione Regionale
- 1[^] **Coppia classificata mista** Coppia Campione Regionale Mista

Classifica Netta

- 1[^] **Coppia classificata**
- 2[^] **Coppia classificata**
- 3[^] **Coppia classificata**

Art. 8 Hcp di gioco

Per il calcolo dell'Hcp della coppia, si utilizzerà la tabella di conversione da golf a Pitch&Putt visionabile sul sito della Federazione Italiana P&P, se però l'Hcp del giocatore presente sul database del circolo Florinas golf dovesse risultare minore dell'Hcp convertito, verrà utilizzato quello del database.

L'hcp massimo assegnato ad ogni giocatore sarà comunque non superiore a 18.

Art. 9 Parità e spareggi

In caso di parità per i primi posti della Classifica Lorda Assoluta, sarà disputato un immediato spareggio sudden death buca per buca con formula greensome; per tutti gli altri posti varranno le migliori ultime 9 buche, poi 6, poi 3 e poi l'ultima. Se anche in questo caso perdurasse la parità si procederà al sorteggio.

Qualora non fosse possibile effettuare o completare lo/gli spareggio/i nei tempi previsti, il Comitato di Gara si riserva il diritto di decidere una differente modalità per dirimere i casi di parità.

Art. 10 Comitato di gara

Il Direttore di Torneo sarà Eugenio Berardo che avrà la piena gestione della gara e la funzione in campo di arbitro di gioco, il comitato di gara sarà formato da Daniele Berardo, Cappello Adriano e Virdis Salvatore.

Il Comitato di Gara si riserva il diritto di modificare, se necessario, le condizioni di Gara o le regole locali.

L'organizzazione si riserva la facoltà di apportare le modifiche che si rendessero necessarie per il miglior svolgimento della manifestazione

Art. 11 Reclami

Eventuali reclami devono essere presentati e motivati per iscritto al Comitato di gara prima della consegna del proprio score.

REGOLAMENTO PITCH&PUTT ITALIANO

Il gioco del Pitch & Putt è volto a godere del bello del Golf in tempi e spazi ridotti.

Nelle gare ufficiali di Pitch & Putt sul territorio italiano valgono le regole del Golf redatte dal R&A Rules Limited e dalla United States Golf Association eccetto:

1. Lunghezza delle buche

Si gioca su campi con buche par 3 di massimo 90 metri per buca e con una somma massima di 1.200 metri per 18 buche. **(In deroga su autorizzazione della FIP&P)**

2. Equipaggiamento

Il gioco del Pitch & Putt si pratica con un massimo di 2 bastoni più il putter.

3. Area di partenza

L'area di partenza, medesima per uomini e donne, coincide con il tappetino sintetico se presente, diversamente si applicano le regole del Golf. **(In deroga su autorizzazione della FIP&P)**

4. Penalità per Infrazione alle Regole

La Penalità per infrazione ad una regola, sia in gara Stroke-play che in Match-play, è sempre 1 colpo (in luogo di 1 o 2 a seconda della tipologia) eccetto quando previsto diversamente (perdita della buca o squalifica).

5. Palla infossata

Una palla infossata nel suo pitch-mark in qualunque parte del percorso può essere droppata senza penalità.

CONDIZIONI DI GARA

1. Idoneità

I giocatori devono essere in possesso dei requisiti previsti per l'ammissione alla gara.

Nota: qualora si riscontri che un giocatore, al momento della chiusura delle iscrizioni, non sia in possesso dei requisiti per l'ammissione, questi sarà escluso dalla classifica in qualsiasi momento (anche a gara chiusa).

2. Lista delle palle da golf conformi

Si applica la Nota alla Regola 5-1.

Nota: La lista aggiornata delle palle conformi è disponibile sul sito web del R&A (www.randa.org).

3. Velocità di gioco (nota alla regola 6-7)

A) Durante il Giro Convenzionale:

In assenza di circostanze attenuanti, un gruppo (o un giocatore singolo o due giocatori del gruppo), potrebbe essere cronometrato se, in qualsiasi momento durante il giro convenzionale si trovi "Fuori Posizione".

Dal momento in cui incomincia il cronometrando, il tempo massimo consentito per un colpo è di 40 secondi; sono concessi 10 secondi in più per il giocatore del gruppo che gioca per primo:

- il colpo dalla partenza a un par 3;
- un colpo di approccio; o
- un chip od un putt.

Penalità per infrazione alla Condizione di Gara:

1a Infrazione: avvertimento dell'Arbitro

2a Infrazione: un colpo di penalità .

3a Infrazione: due colpi di penalità.

4a Infrazione: squalifica.

Le penalità si applicano alla buca dove è stata commessa l'infrazione. Se il gioco viene ritardato tra una buca e l'altra, la penalità si applica alla buca successiva.

Note:

a) Il cronometrando finisce quando il gruppo ritorna in posizione, ma in ogni caso si tiene conto della/e infrazione/i di tempo di un giocatore che si trova in un gruppo cronometrato, per tutta la durata del giro. Un giocatore non è penalizzato per un secondo fallo di tempo se non è stato avvisato di essere incorso in quello precedente.

b) I giocatori potrebbero non essere avvisati di essere cronometrati.

4. Sospensione del gioco per una situazione pericolosa

(Nota alla Regola 6-8b)

Segnali:

a) interrompere il gioco IMMEDIATAMENTE: 1 suono prolungato di sirena.

b) interrompere il gioco: 3 suoni consecutivi di sirena, ripetuti.

c) ripresa del gioco: 2 brevi suoni di sirena, ripetuti.

5. Consegna dello score

Lo score di un giocatore si considera consegnato al Comitato quando verrà inserito nell'apposito contenitore.

6. Comportamento

Se un giocatore si comporta in maniera sconveniente, non consona al gioco del golf (es. il linguaggio, il lancio di bastoni) oppure non rispetta le linee guida sull'Etichetta o della FIG, sarà avvisato che il Comitato deciderà se squalificarlo. La decisione del Comitato è inappellabile.

Nota: in caso di infrazioni gravi (es. frasi irrispettose verso un componente del Comitato o procurato pericolo per il lancio di bastoni) la squalifica può essere immediata.

REGOLE LOCALI

1. Regole di comportamento e generali

I giocatori sono tenuti a comportarsi in maniera consona al gioco del Golf e a rispettare l'etichetta presente nel regolamento FIG, nonché le regole locali.

2. Decoro del campo

a. E' assolutamente vietato abbandonare cicche di sigarette e rifiuti sul campo e negli spazi comuni.
b. E' obbligatorio alzare i pitch mark sui green; è proibito giocare dal terreno in riparazione, è obbligatorio l'utilizzo del tee dall'area di partenza.

3. Regole per la sicurezza del gioco.

a. E' fatto assoluto divieto di entrare fisicamente nell'area di penalità inagibile al gioco delimitata intorno al campo pratica.
b. Prima dei tee shot è obbligatorio porsi al riparo delle reti di protezione sistemate sul percorso.
c. Sulla buca 18 la parte di prato a sinistra degli eucalipti può essere inibita al gioco da parte del comitato a causa del forte vento. La palla ivi caduta si droppa nel Fairway più vicino senza penalità.
d. Su tutto il percorso le pietre se non impedimenti sciolti o le rocce affioranti sono da considerarsi ostruzioni inamovibili.
f. All'uscita dal green della buca 9 del il giocatore deve tassativamente passare nel percorso dietro la recinzione.
g. I giocatori devono raggiungere il green della buca 15 passando il più possibile vicino alla rete sulla sinistra e raggiungere il tee 16 utilizzando il sentiero con i tre tornanti posto sopra di questo.

4. Regole di gioco.

a. Se si colpisce il filo della luce sulle buche 7,8 e 9 il colpo va ripetuto, droppando nel punto da cui si aveva tirato, senza penalità.
b. Sulle buche da 1 a 9 le palmette indicano il fuori limite salvo presenza di paletti bianchi o linea bianca di delimitazione.
c. Le strade presenti sul percorso sono da considerarsi ostruzioni inamovibili.
d. Il rudere a fianco del green della 14 è da considerarsi ostruzione inamovibile.
e. Le piante contrassegnate dal nastro blu sono da considerarsi terreno in riparazione.
f. Sulla buca 12 è presente un area di droppaggio a sinistra del green per i giocatori che dovessero aver perso la palla nell'ostacolo d'acqua dietro al green. La medesima area di droppaggio potrà essere utilizzata anche da chi avendo un'interferenza della rete dietro al green non si trovi in bunker.