

## McFerry presenta "Golfy"

Ciao ragazzi, sono convinto che ormai siate quasi pronti per affrontare il campo, ma devo raccomandarvi, prima di farlo, di studiare con molta attenzione le regole che "Golfy", la mia pallina preferita, sta per raccontarvi. "Mi sento veramente onorata di essere stata scelta da McFerry per descrivervi le principali regole del golf; il mio compito sarà quello di esporle nel modo più elementare e comprensibile possibile. Dalla nascita peso circa 50 gr. e sono alta quanto larga cm 4,267; dicono che sono simpatica, disponibile e sempre allegra anche se devo confessarvi che quando vedo qualcuno non applicare correttamente le regole perdo la pazienza".



## ❖ I bastoni: numero massimo consentito

Dopo questa faticosa arrampicata che mi permette di prendere una boccata d'aria, sento McFerry contare i bastoni: la regola prevede, infatti, che siano al massimo 14 i bastoni che si possono tenere nella sacca. Ricordatevi di contarli sempre prima della partenza!

**Penalità:** *nelle gare a buche alla conclusione della buca nella quale l'infrazione è stata scoperta, il risultato della partita sarà aggiustato, deducendo una buca per ogni buca nella quale è stata commessa un'infrazione (massima deduzione per giro 2 buche); nelle gare a colpi si aggiungono due colpi per ogni buca nella quale è stata commessa l'infrazione (massima penalità per giro 4 colpi).*



Prima di iniziare a giocare bisogna dichiarare la marca ed il numero della palla in gioco

## ↳ Dichiarazione della pallina

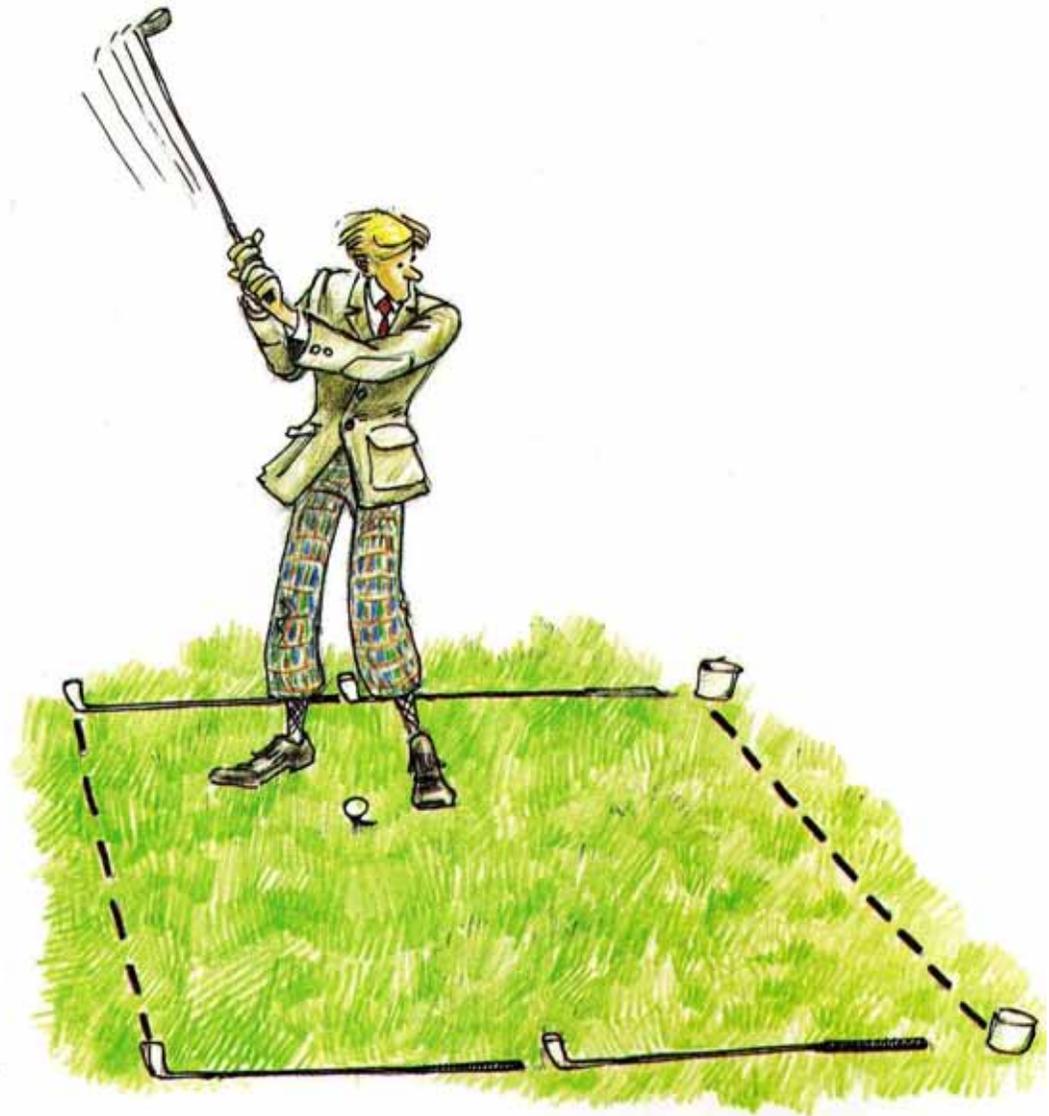


Sento pronunciare il mio nome e numero; giustamente ciò avviene per evitare che giocatori, facenti parte della stessa partita, giochino con palline uguali.

## 👉 Area di partenza

È la zona da cui si effettua il primo tiro in ogni buca ed è segnalata con indicatori di diverso colore per gli uomini e per le donne. Ricordatevi che dovete effettuare il colpo all'interno dei limiti fino a un massimo di due bastoni all'indietro.

**Penalità:** *nelle gare a buche l'avversario può richiedere la ripetizione del colpo, senza penalità;*  
nelle gare a colpi il giocatore che effettua un colpo fuori dai limiti della partenza sarà penalizzato di due colpi e dovrà rigiocare entro i limiti della partenza; se non rettifica il suo errore prima di giocare un colpo alla successiva partenza, sarà squalificato.



## ↳ Movimenti di pratica



Evitate di eseguire dei movimenti di pratica toccando il terreno, soprattutto sul tee di partenza ma anche sul percorso; finireste soltanto per apportare nuovi danni al tappeto erboso che deve essere, invece, mantenuto nel miglior modo possibile.

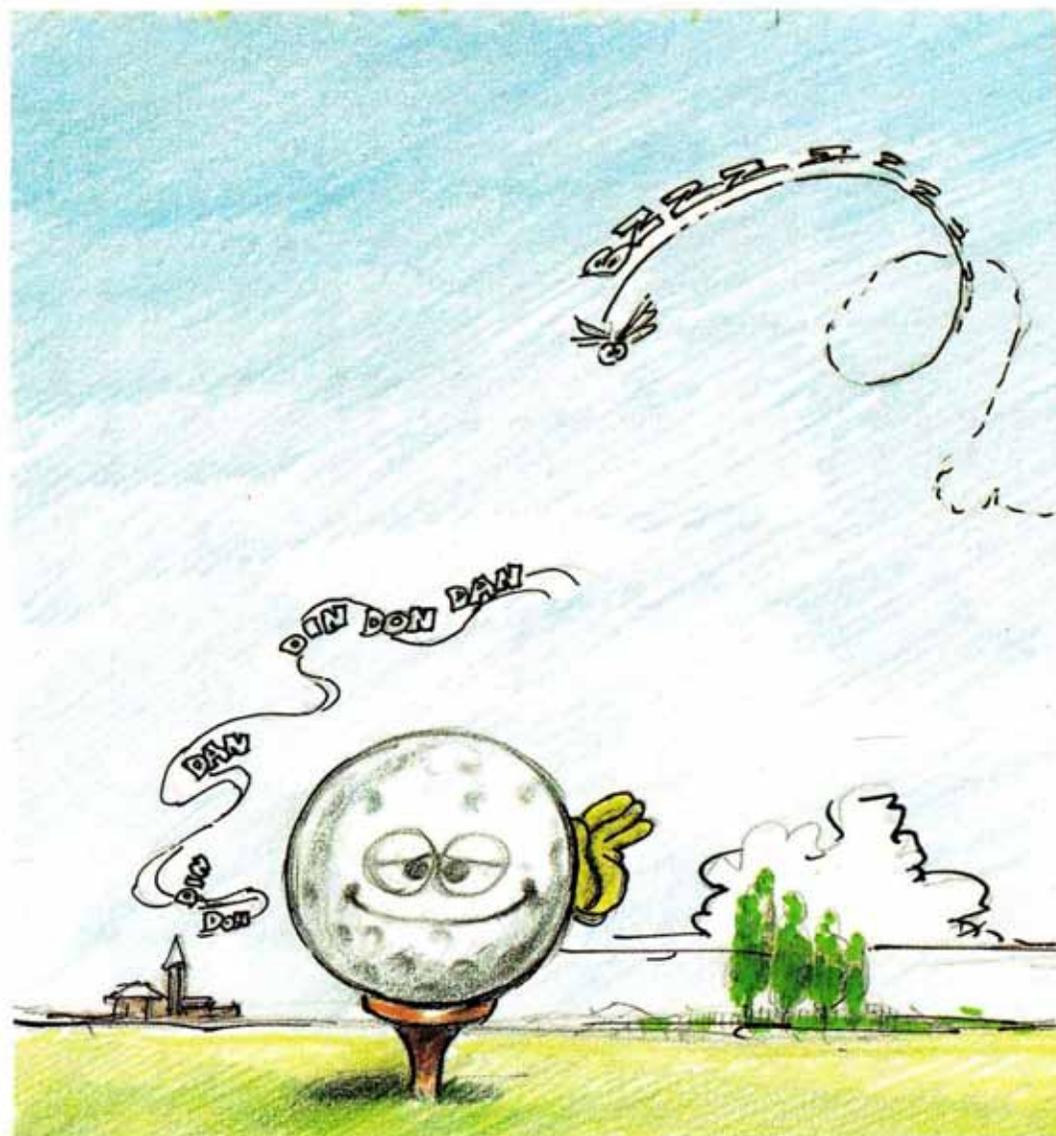
## La sicurezza



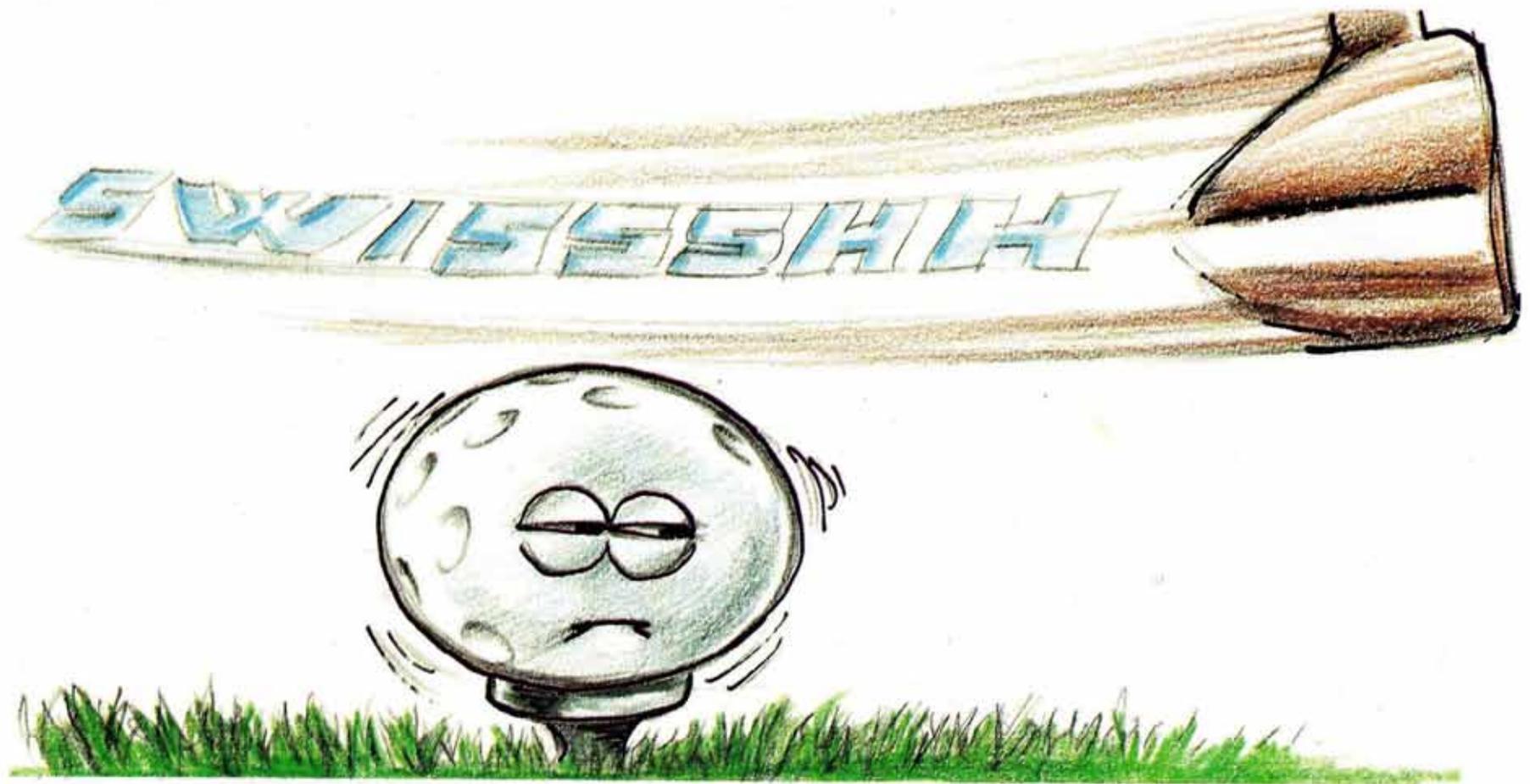
Il sorriso di quel signore che non rispetta le norme di sicurezza durerà ancora per poco. Ricordatevi di stare sempre di fronte e a debita distanza dal giocatore che sta effettuando il colpo!!!

## Il silenzio

Il silenzio che deve regnare, mentre il compagno o l'avversario eseguono il colpo, aiuta la concentrazione. Ricordatevelo per tutte le 18 buchell!



✓ Colpo a vuoto (air-shot)



Nonostante il colpo d'aria non ho ancora avuto il benché minimo sintomo di raffreddore. Se il giocatore, effettuando volutamente il colpo, non colpisce la palla deve ugualmente conteggiarlo.

## ↳ Pallina appena sfiorata che rotola di poco in avanti



Anche McFerry non è nato campione ma lo è diventato. Ha subito, quindi, anche lui la delusione di veder rotolare la pallina poco più avanti dei suoi piedi dopo aver finito il colpo. Non demoralizzatevi! In questo caso la pallina deve essere giocata dalla nuova posizione in cui si trova, contando anche il colpo precedente.

## Turno nei colpi successivi



Sto facendo un pisolino perché sono la palla più vicina al green e quindi McFerry tirerà per ultimo. È sempre il giocatore più distante dalla buca che tira per primo.

## ❖ Colpo di pratica



Nell'attesa che i giocatori che ci precedono finiscano la buca, vedo un mio compagno di gara che sta facendo un colpo di pratica; lo avverto che non può farlo, le regole non lo permettono!

**Penalità:** *nelle gare a buche - perdita della buca  
nelle gare a colpi - due colpi di penalità.*

## La sicurezza



Accertatevi sempre che i giocatori che vi precedono in campo siano fuori dalla portata dei vostri tiri prima di effettuare un colpo!!

❖ **Danni fatti al manto erboso sia sul tee che in campo**



La zolla che parte con me deve essere sempre rimessa a posto! Ogni giocatore, infatti, deve contribuire a mantenere in buone condizioni il percorso, ricordandosi anche di livellare la sabbia nei bunkers e di riparare i danni fatti dalla palla in green.

## Giocare una palla sbagliata



Fermatil Non sono io la tua pallina. Devi giocare quella che sta dietro. Accertatevi sempre che la pallina che state giocando sia quella che avete messo in gioco.

**Penalità:** *nelle gare a buche - perdita della buca*

*nelle gare a colpi - se un concorrente gioca un colpo o più colpi con una palla sbagliata, egli incorrerà nella penalità di due colpi, a meno che il colpo o i colpi siano stati giocati quando la stessa si trovava in ostacolo, nel qual caso non si incorre in nessuna penalità. Il concorrente deve correggere il suo errore giocando la palla giusta; se non lo corregge prima della partenza della buca successiva, verrà squalificato.*

Ricordiamoci ora di alcune Regole molto importanti che riguardano il “giocare o meno la palla”, nella sua posizione, all’interno di ostacoli, in particolari condizioni, fino a doverla alzare e per riportarla in gioco : **DROPPARE.**

## 🏏 Non migliorare mai la posizione della palla!!!

Voglio ritornare sull’importante concetto della pallina che deve essere giocata come si trova, a meno che il Comitato non decida, per particolari condizioni sfavorevoli del terreno e solo in fairway, che può essere piazzata.  
Questo accanito pestaggio del terreno verrà punito con due colpi di penalità.  
Secondo me sono ancora pochissimi!

**Penalità:** *nelle gare a buche - perdita della buca*  
*nelle gare a colpi - due colpi di penalità*



## ↳ Rimettere in gioco la palla



Nel rimettere in gioco una palla (droppandola) il giocatore deve stare in posizione eretta, tenendola in mano con il braccio teso all'altezza della spalla e lasciarla cadere.

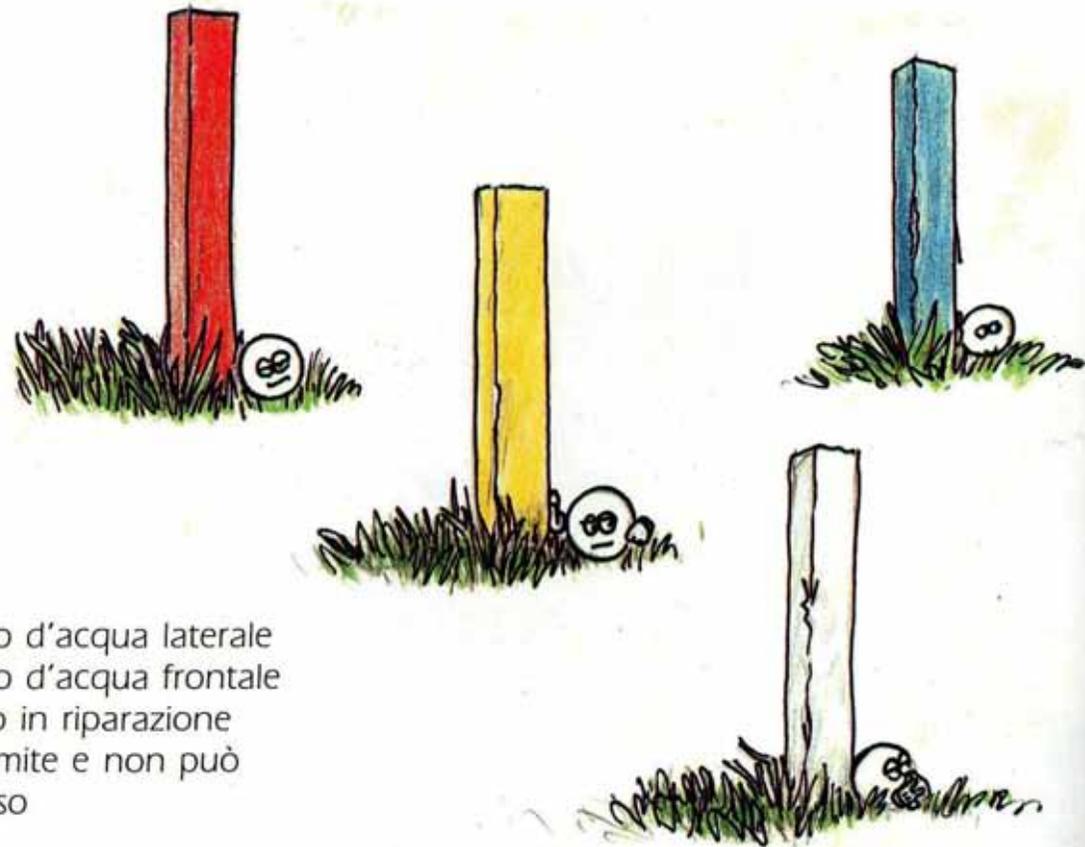
Ricordatevi che, tranne poche eccezioni:

droppo entro due bastoni, nei casi in cui subisco un colpo di penalità

droppo entro un bastone, nei casi in cui non subisco nessuna penalità.

Per Mc Ferry non è tutto facile, anzi, una volta in campo, deve districarsi tra vari ostacoli ed in particolare tra i corsi d'acqua rappresentati da canali, ruscelli e laghetti, tutti puntualmente segnalati da paletti di diversi colori, che attivano diversi comportamenti e delle specifiche regole.

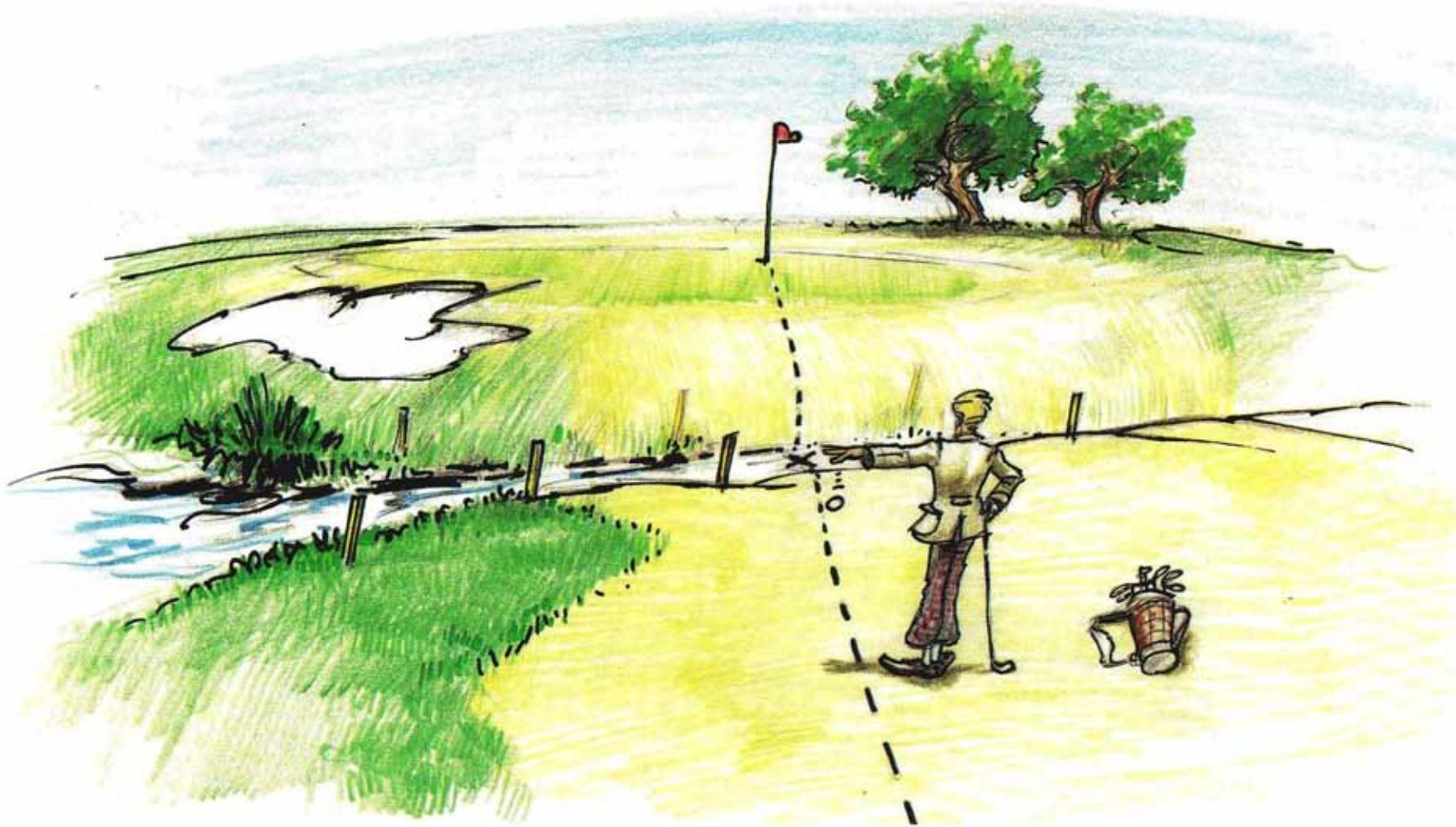
## Paletti rossi, gialli, bianchi, blu



Paletto rosso: delimita l'ostacolo d'acqua laterale  
Paletto giallo: delimita l'ostacolo d'acqua frontale  
Paletto blu: delimita il terreno in riparazione  
Paletto bianco: delimita il fuori limite e non può mai essere rimosso

**Penalità:** paletti gialli e rossi un colpo  
paletti bianchi un colpo e la distanza  
paletti blu nessun colpo

## ❖ Ostacolo d'acqua frontale



3) droppare una palla con un colpo di penalità indietro quanto vuole, tenendo come riferimento il punto dove la palla è entrata nell'ostacolo direttamente tra la buca e il posto nel quale viene droppata la palla.

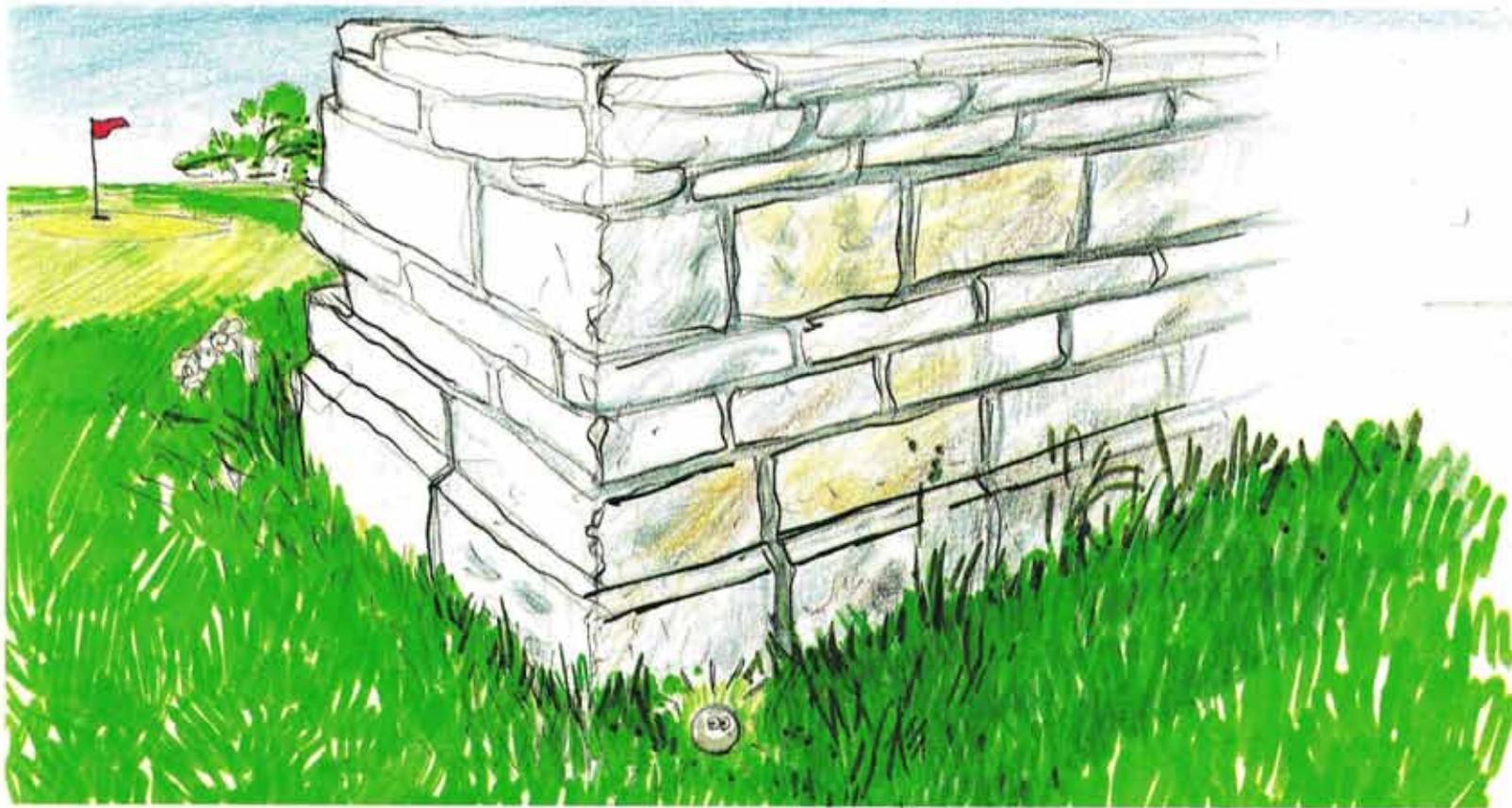
Oltre gli ostacoli d'acqua come descritto nel quadro precedente, che comportano il droppaggio della palla con un colpo di penalità, ci sono le ostruzioni inamovibile, muretti, panchine ed altro, che sono considerate una interferenza al colpo e consentono di rigiocare senza il colpo di penalità.

### **Palla su un viottolo naturale**



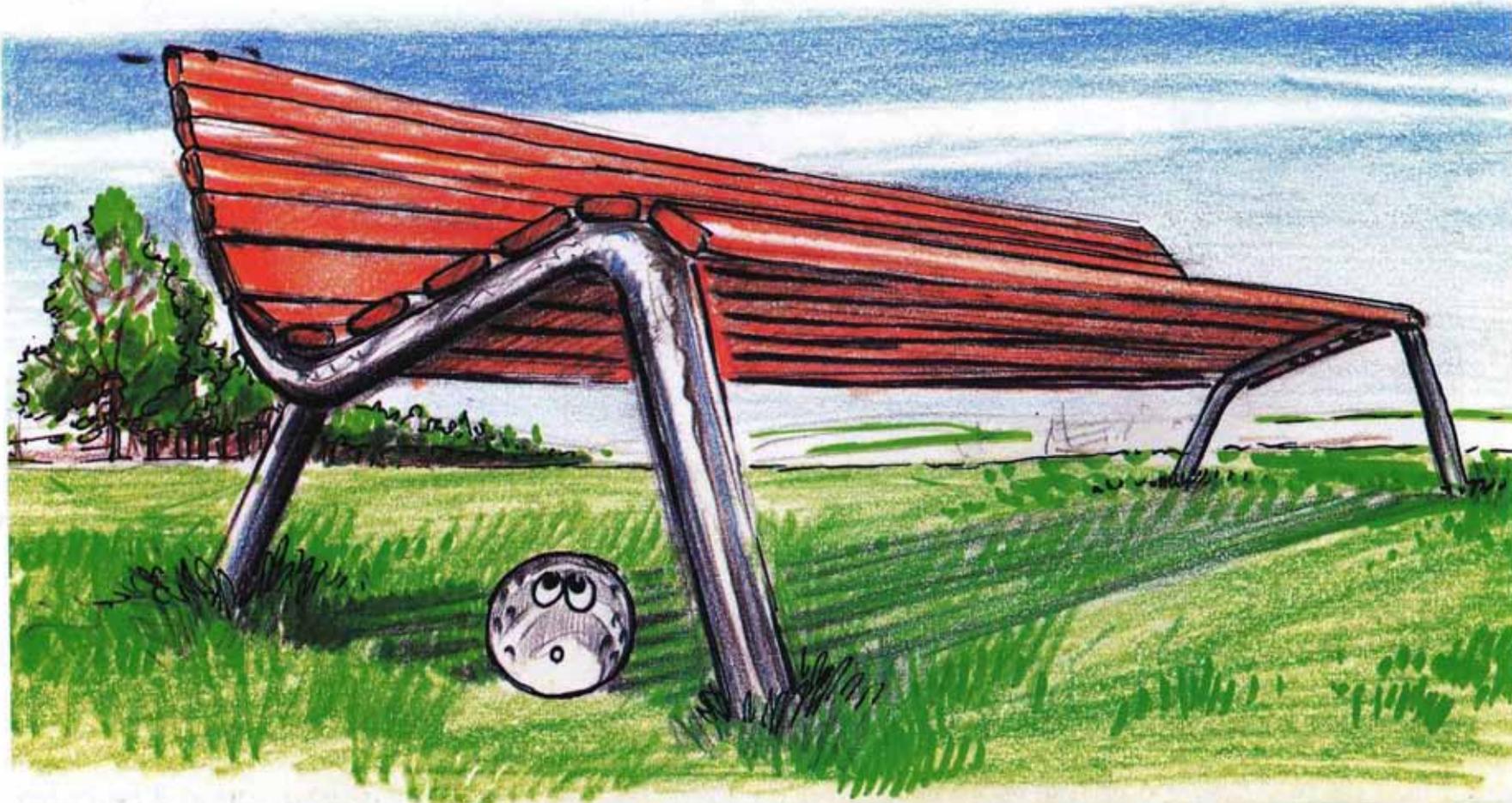
Ho un'espressione un po' contrariata perché la posizione in cui mi trovo non è favorevole al mio amico McFerry, che dovrà giocarmi proprio da qui. Le stradine e i sentieri naturali, all'interno del campo di golf, non sono ostruzioni e quindi la palla va giocata come si trova. Invece, una strada asfaltata per i golf-cars è considerata un'ostruzione (salvo deroga) e quindi si può droppare la palla dal punto più vicino in cui la strada non interferisca più con il movimento o con i piedi del giocatore, senza penalità.

## 🔪 Ostruzione inamovibile



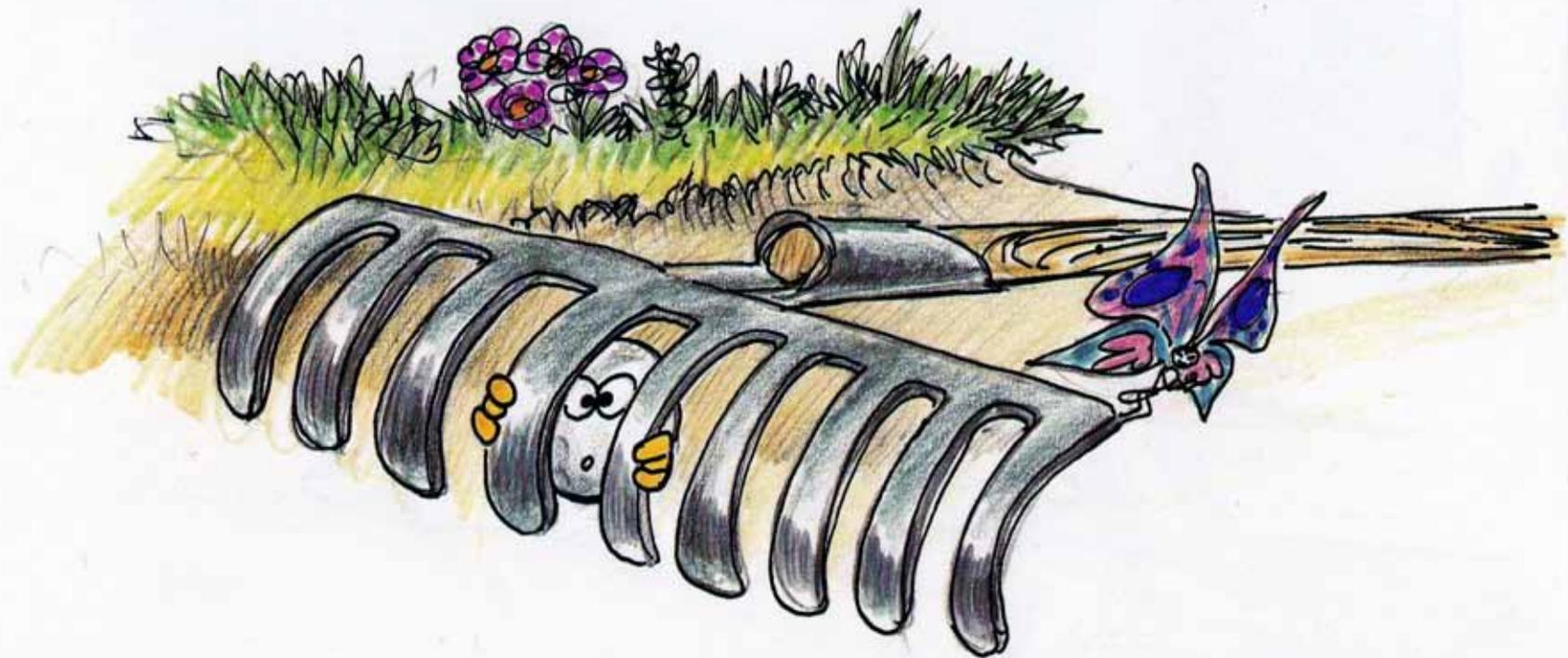
Un campo da golf non è costituito solo da prati o da alberi; accade a volte di trovare lungo il percorso delle opere costruite dall'uomo che vengono definite dalle regole come "Ostruzioni inamovibili". Se tali costruzioni non permettono al giocatore di fare il movimento o gli impediscono di posizionarsi bene con i piedi, si può, dopo aver trovato il punto più vicino per ovviare all'interferenza, dropare la palla alla distanza di un bastone, ma non più vicino alla buca, senza penalità.

## Ostruzione mobile o inamovibile



Se la panchina è spostabile si può rimuovere e giocare la palla dove si trova. Se invece la panchina è fissa nel terreno, trattandosi di ostruzione inamovibile, è consentito droppare la palla entro un bastone per ovviare all'interferenza, senza penalità.

## ↳ Ostruzione mobile



Sono in prigione anche se non ho fatto nulla di male! Acquisterò la libertà non appena McFerry toglierà il rastrello (ostruzione mobile) dal bunker. Se mossa, dovrò essere ripiazzata senza penalità. Sono sicura che McFerry livellerà la sabbia nel bunker dopo aver effettuato il colpo.

**Penalità:** *nelle gare a buche - perdita della buca*  
*nelle gare a colpi - due colpi di penalità*

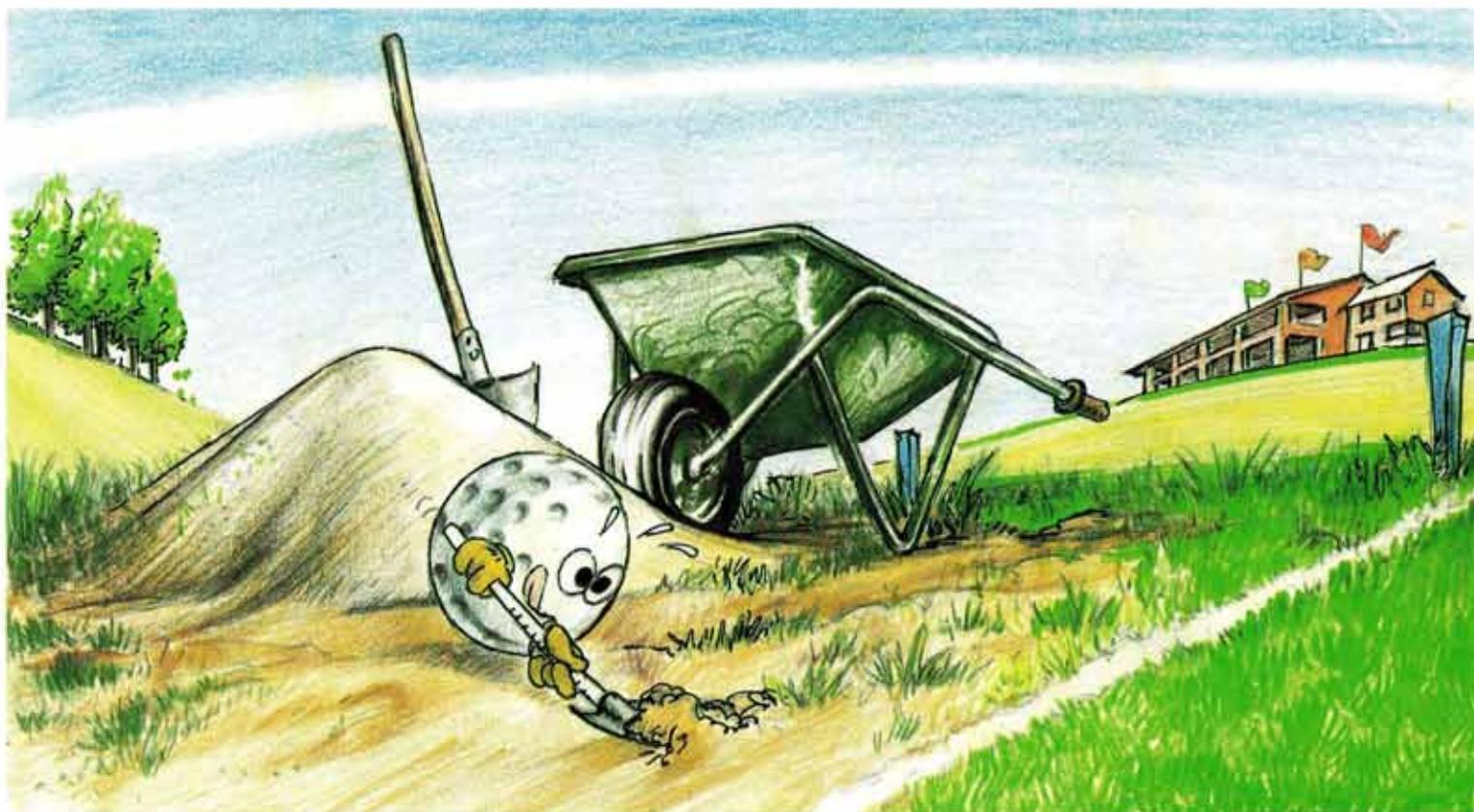
## 👉 Palla ingiocabile



Questo è uno dei casi dove perdo la mia proverbiale pazienza!  
Dopo avermi dichiarata ingiocabile McFerry ha tre possibilità:

droppare entro 2 bastoni, droppare indietro quanto vuole, rigiocare il colpo da dove aveva giocato.

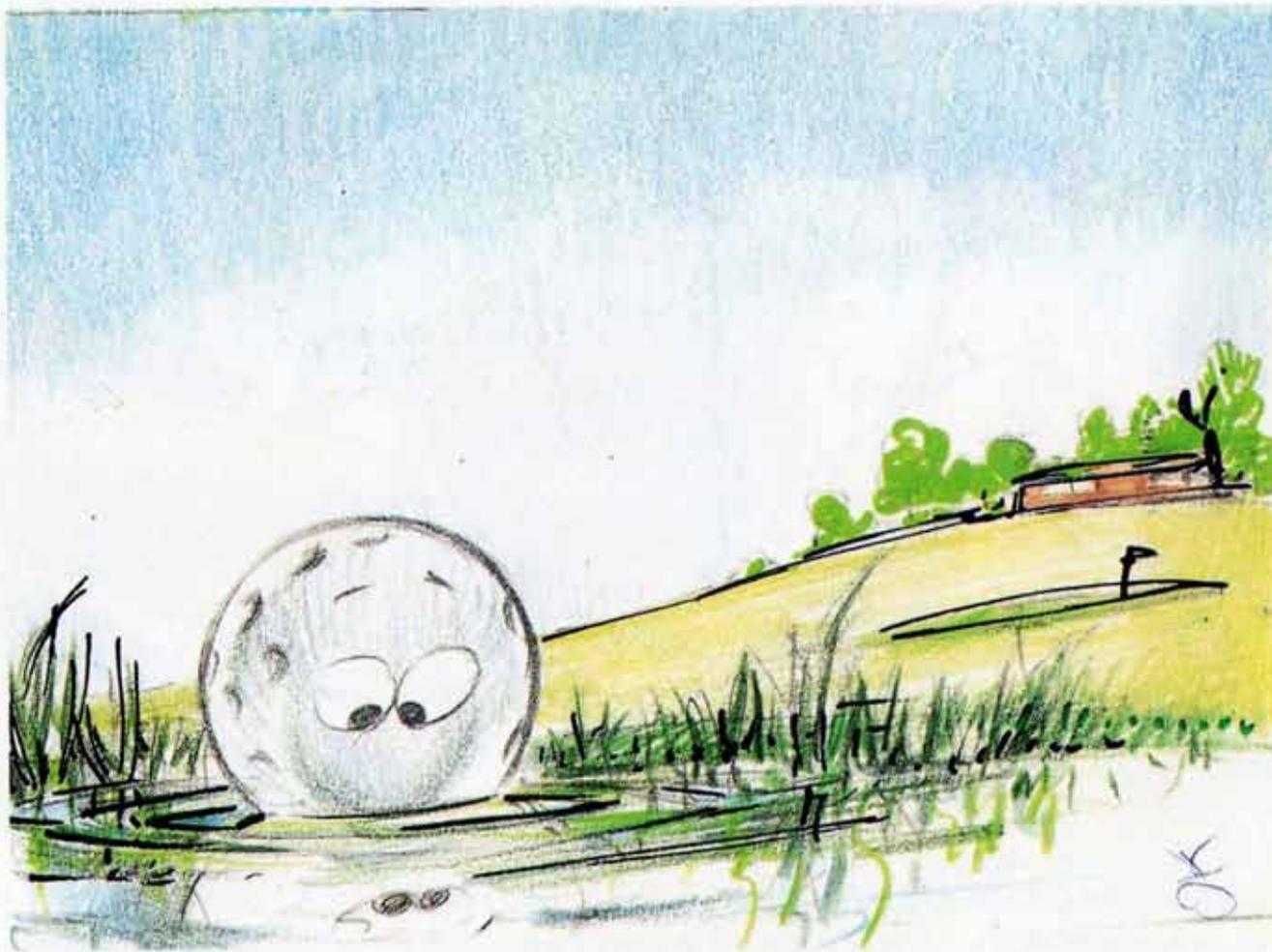
## Terreno in riparazione



È una zona del campo delimitata normalmente da paletti blu o da linee bianche. Se il T.R. sul percorso interferisce con la posizione della palla, dei piedi o con l'area del movimento, il giocatore potrà ovviare all'interferenza determinando il punto più vicino che:

- a) non sia più vicino alla buca
- b) eviti l'interferenza
- c) non sia in un ostacolo o in un green e dropare la palla entro un bastone da questo punto.

## Acqua occasionale



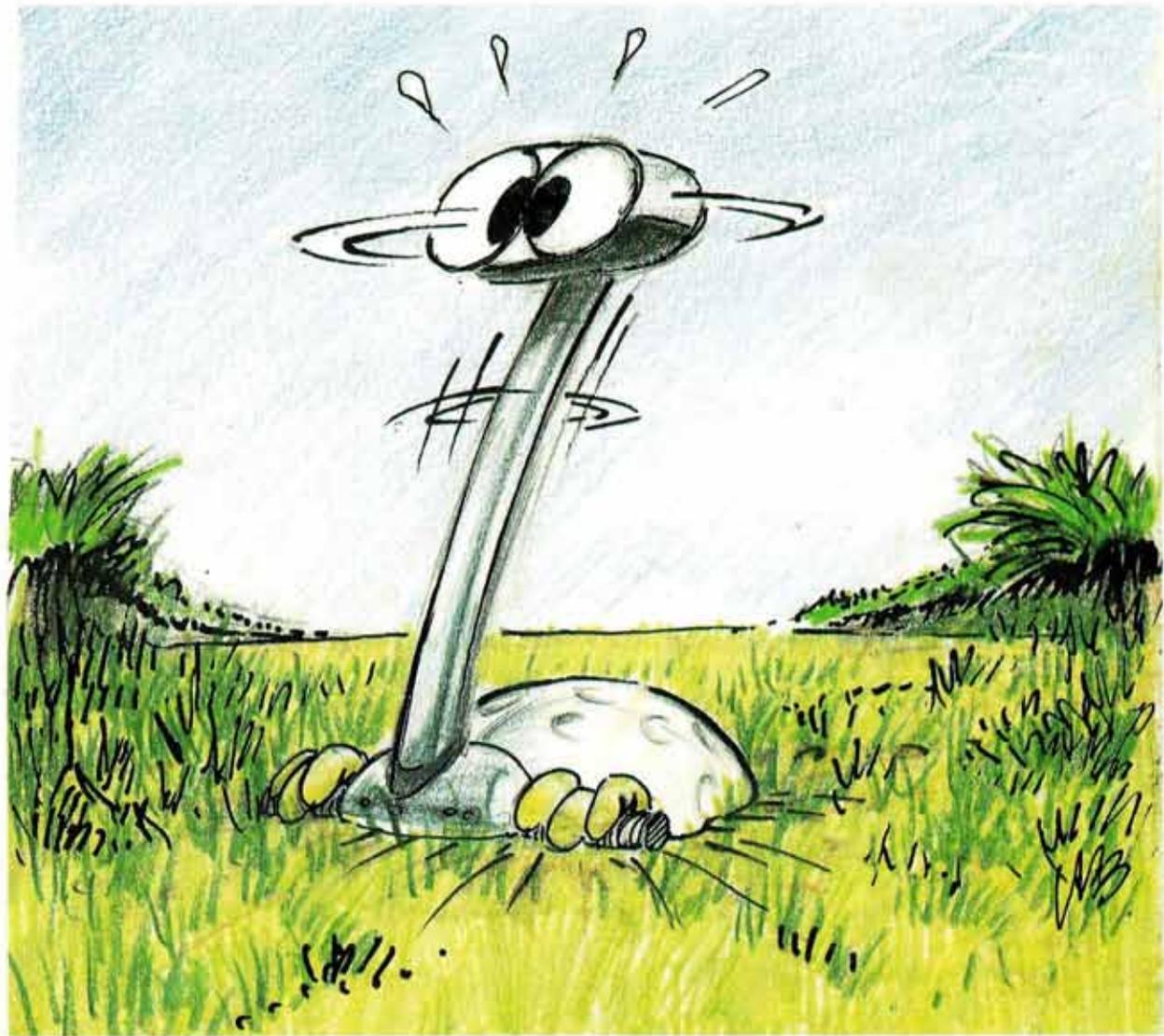
Questa è una delle tante regole che vi avvantaggia. Mi spiego: se accidentalmente finiamo in una pozzanghera d'acqua, possiamo droppare la palla entro un bastone e senza penalità dal punto più vicino che eviti l'interferenza.

## ❖ Buca di animale scavatore



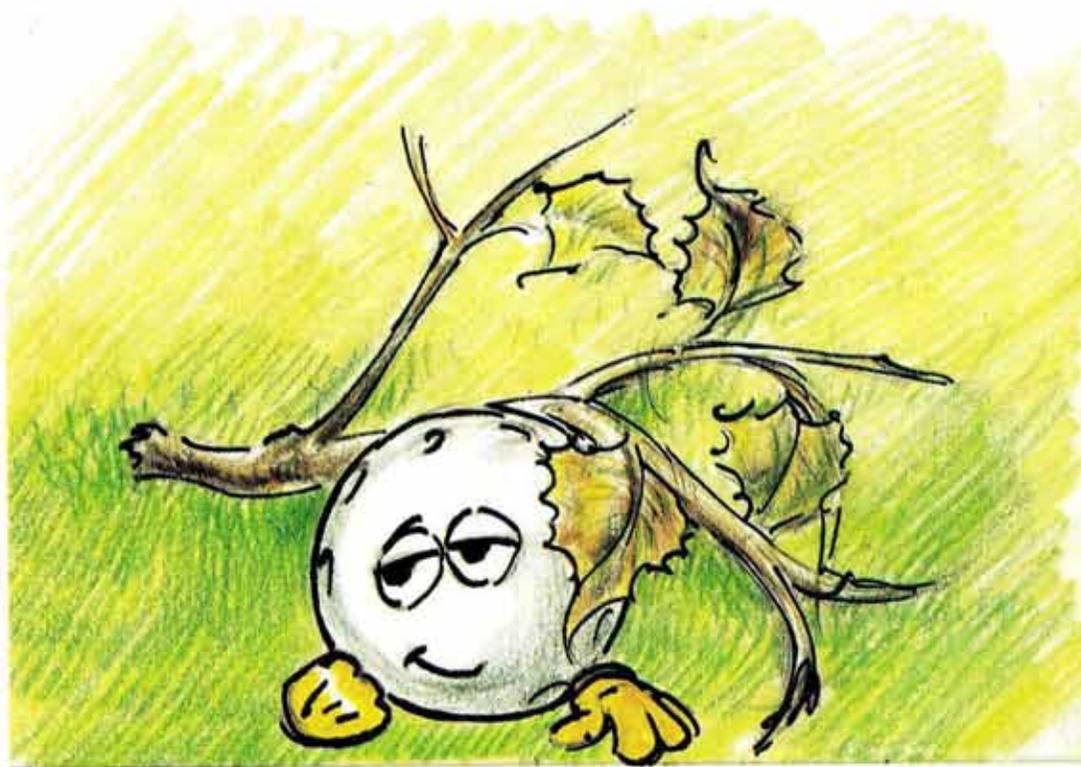
Senza aver bussato mi sono trovata in una buca di animale scavatore. In questo caso posso essere droppata, dopo aver determinato il punto più vicino che eviti l'interferenza, entro un bastone senza penalità.

## ❏ Palla infossata



Se, a causa del terreno molle, rimango infossata nel terreno, in qualunque parte accuratamente rasata del percorso, posso essere alzata, pulita e droppata nel punto più vicino a dove mi trovavo senza penalità.

## 👉 Palla e impedimento sciolto



Il ramoscello che mi trovo sopra la testa è un impedimento sciolto. Vi ricordo che con tale definizione si intendono tutte le cose naturali non infisse o vegetanti, non solidamente infossate e non aderenti alla palla. Negli ostacoli l'impedimento sciolto non può essere tolto. Nelle altre parti del campo, invece, ciò è permesso sempre che la palla non venga mossa, nel qual caso dovrà essere ripiazzata con un colpo di penalità.

**Penalità:** *nelle gare a buche - perdita della buca*  
*nelle gare a colpi - due colpi di penalità*

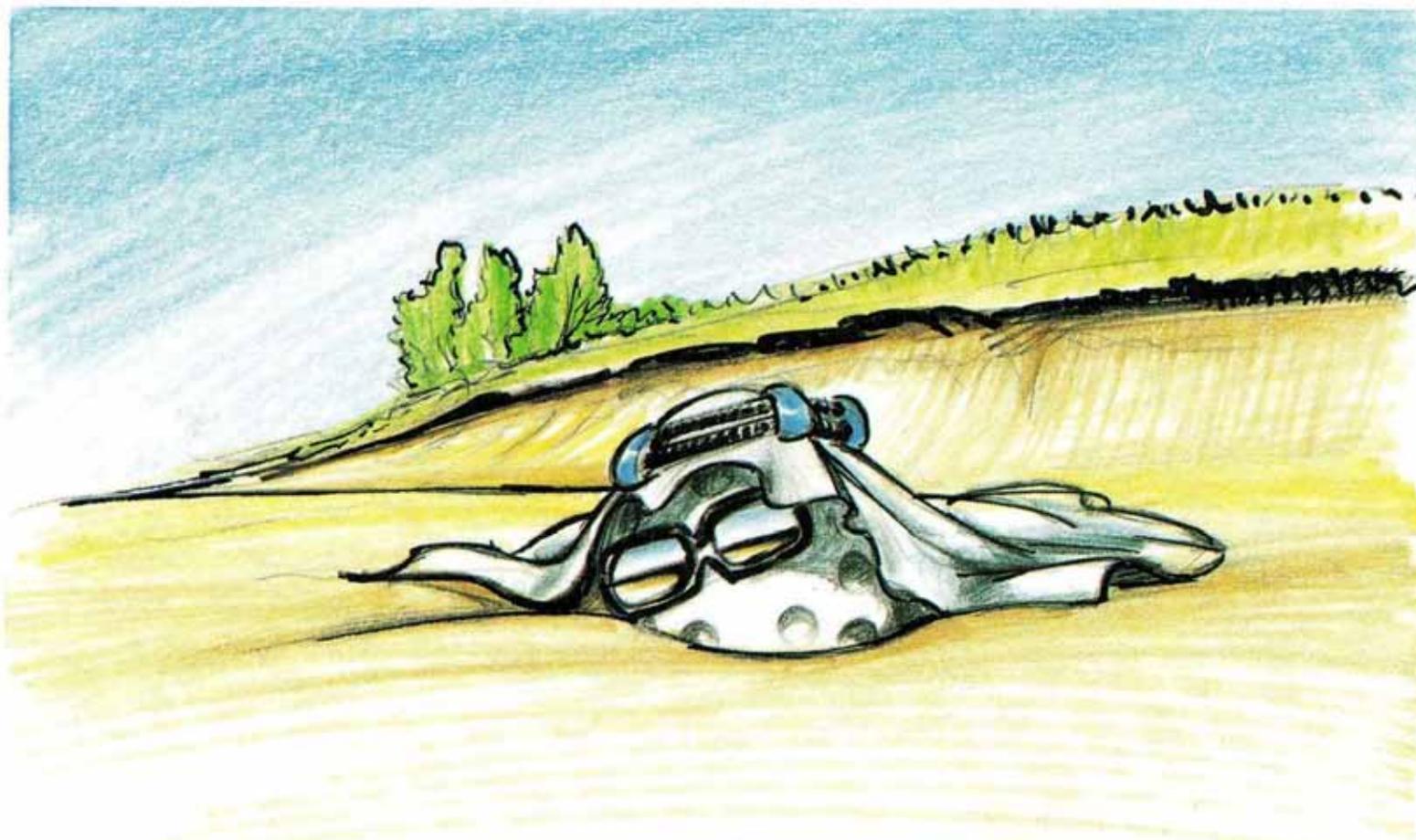
## ❏ Palla infossata in bunker e di difficile identificazione



Sono completamente sepolta dalla sabbia; tutto ciò che è concesso a McFerry è di togliere la quantità di sabbia necessaria per vedere una piccola parte di me e nulla più. Non ha importanza se non riesce a identificarmi in quanto, non c'è penalità se da un ostacolo si gioca una palla sbagliata.

**Penalità:** *nelle gare a buche - perdita della buca*  
*nelle gare a colpi - due colpi di penalità*

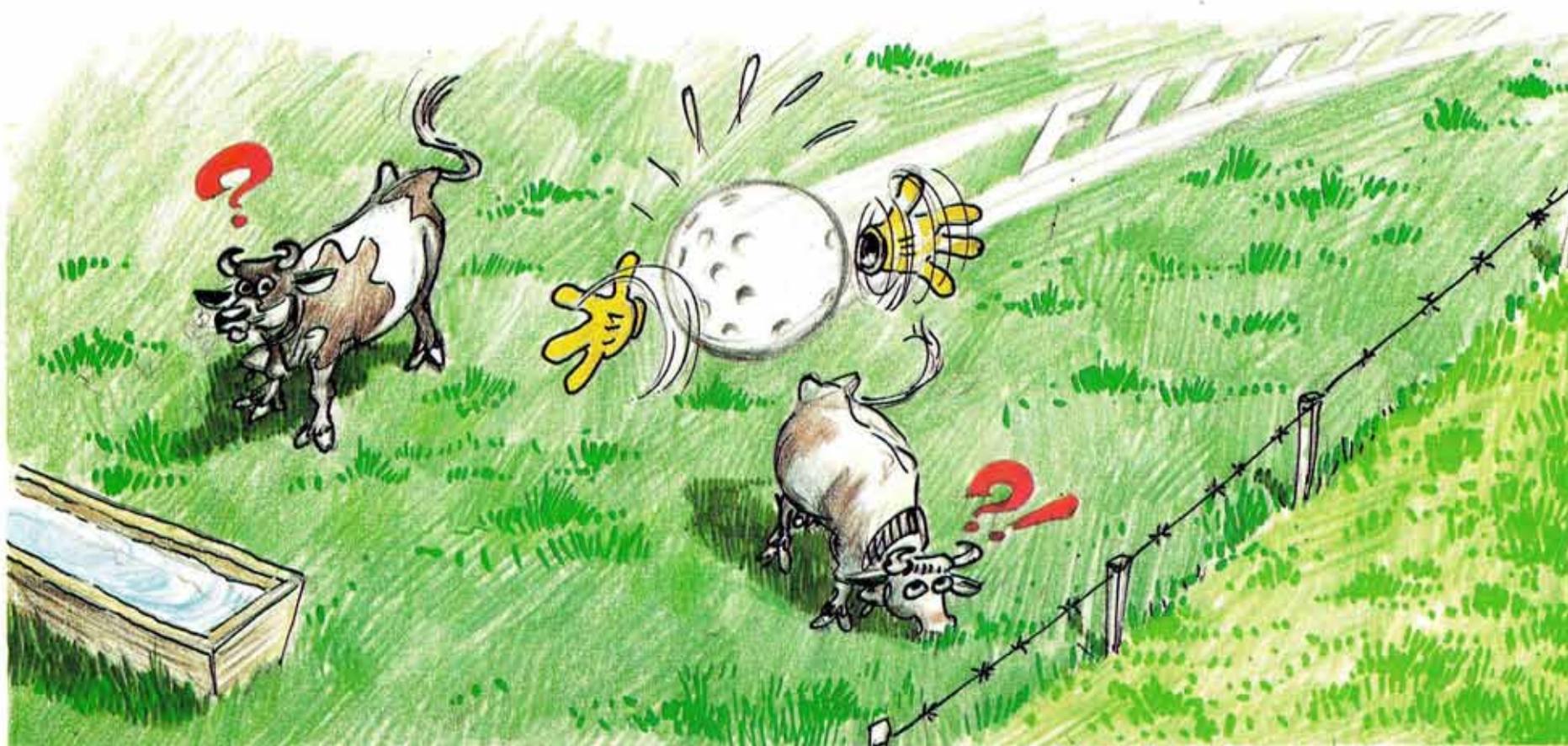
## 🏏 Palla in bunker



Mi dà un po' fastidio la sabbia anche se ormai ci sono abituata. Mentre aspetto che McFerry mi faccia uscire, vi ricordo che negli ostacoli non si può appoggiare il bastone sul terreno.

**Penalità:** *nelle gare a buche - perdita della buca*  
*nelle gare a colpi - due colpi di penalità*

## ❖ Palla fuori limite



In tutti gli sport paure e incertezze aumentano in determinati momenti; quando ci troviamo sul tee di partenza e vediamo che su un lato della buca c'è il fuori limite, cerchiamo con tutte le nostre forze di non finirci... mi spiace per McFerry ma sto volando fuori limite verso le mucche!

**Penalità:** in questo caso McFerry dovrà giocare una nuova palla dal punto dove aveva effettuato l'ultimo tiro, aggiungendo un colpo di penalità e perdendo la distanza.

## 👉 Palla persa e palla provvisoria

Scusate l'intrusione ma non l'abbiamo fatto apposta; per cortesia ributtatemi giù dall'albero perché se rimango qui il mio amico McFerry non mi può identificare e sarebbe così costretto a dichiararmi palla persa. Vi prometto che se esaudirete il mio desiderio la prossima volta staremo più attenti! Grazieeeee!!!

**Penalità:** *se il giocatore perde la palla è obbligato a metterne in gioco un'altra dal punto in cui aveva effettuato l'ultimo tiro, perdendo colpo e distanza.*

Palla provvisoria: se il giocatore, dopo aver effettuato un tiro, ha il dubbio di poter aver perso la palla può, per risparmiare tempo, giocare una palla provvisoria il più vicino possibile al punto da dove era stata giocata la palla originaria. Il giocatore dovrà informare il suo avversario, il suo compagno di gara o il suo marcatore che intende giocare una palla provvisoria, e giocarla prima di iniziare la ricerca della palla originaria.

**Penalità:** *se il giocatore non si attiene alla procedura appena esposta e gioca un'altra palla, quest'ultima non è più provvisoria ma diventa la palla in gioco con la penalità di colpo e distanza.*



Mc Ferry ci ricorda anche l'etichetta ed il comportamento in campo, con taluni atteggiamenti e situazioni che comportano il rispetto di regole ben precise ed alle quali ogni golfista deve attenersi; soprattutto quando giunge sull'agognato green e vede la buca sorridergli.

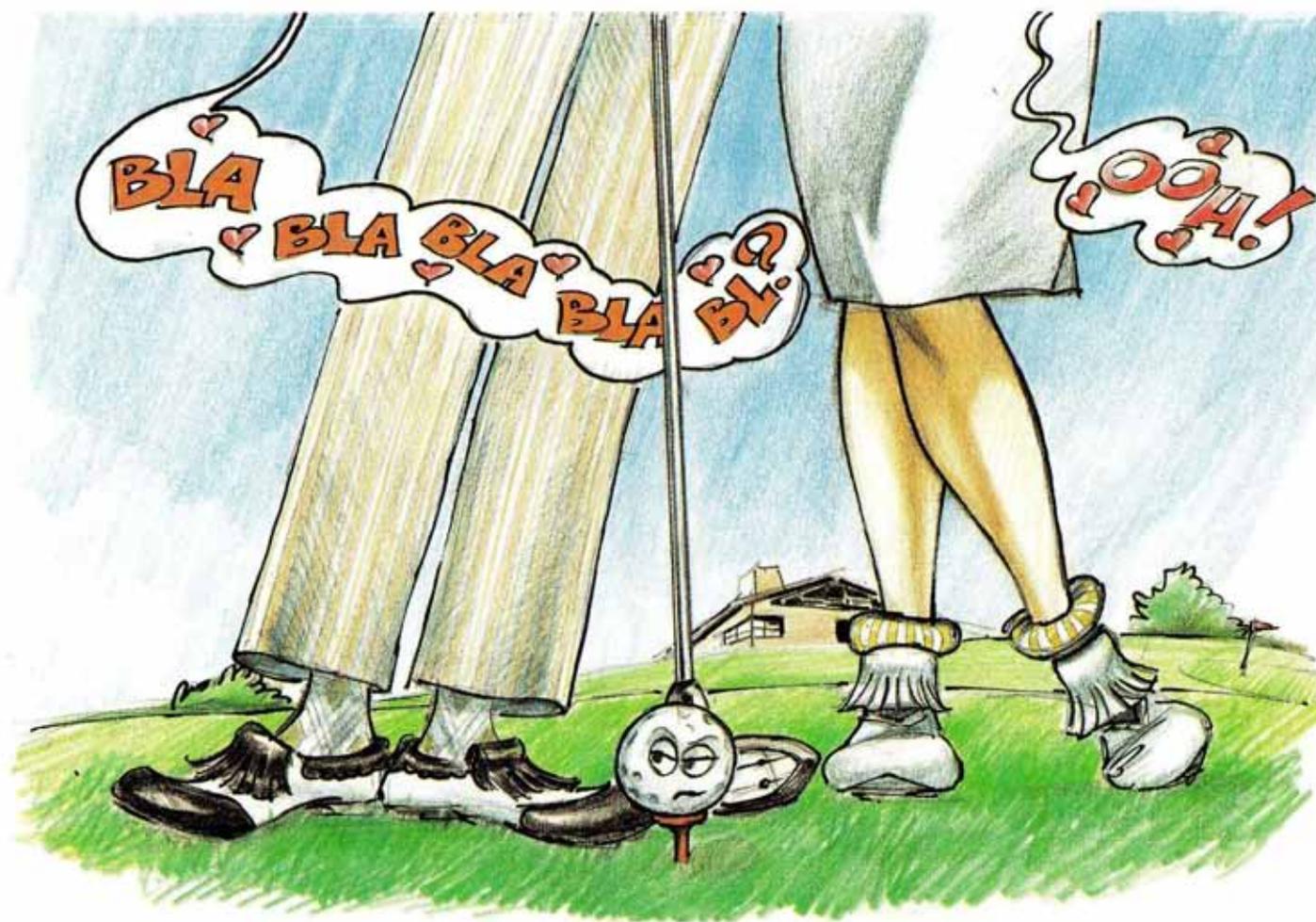
## • Accordarsi per non applicare le regole

I giocatori non devono accordarsi per non applicare una qualsiasi regola!

**Penalità:** nelle gare a buche - squalifica  
nelle gare a colpi - squalifica



❖ Non ritardate mai il gioco!!!

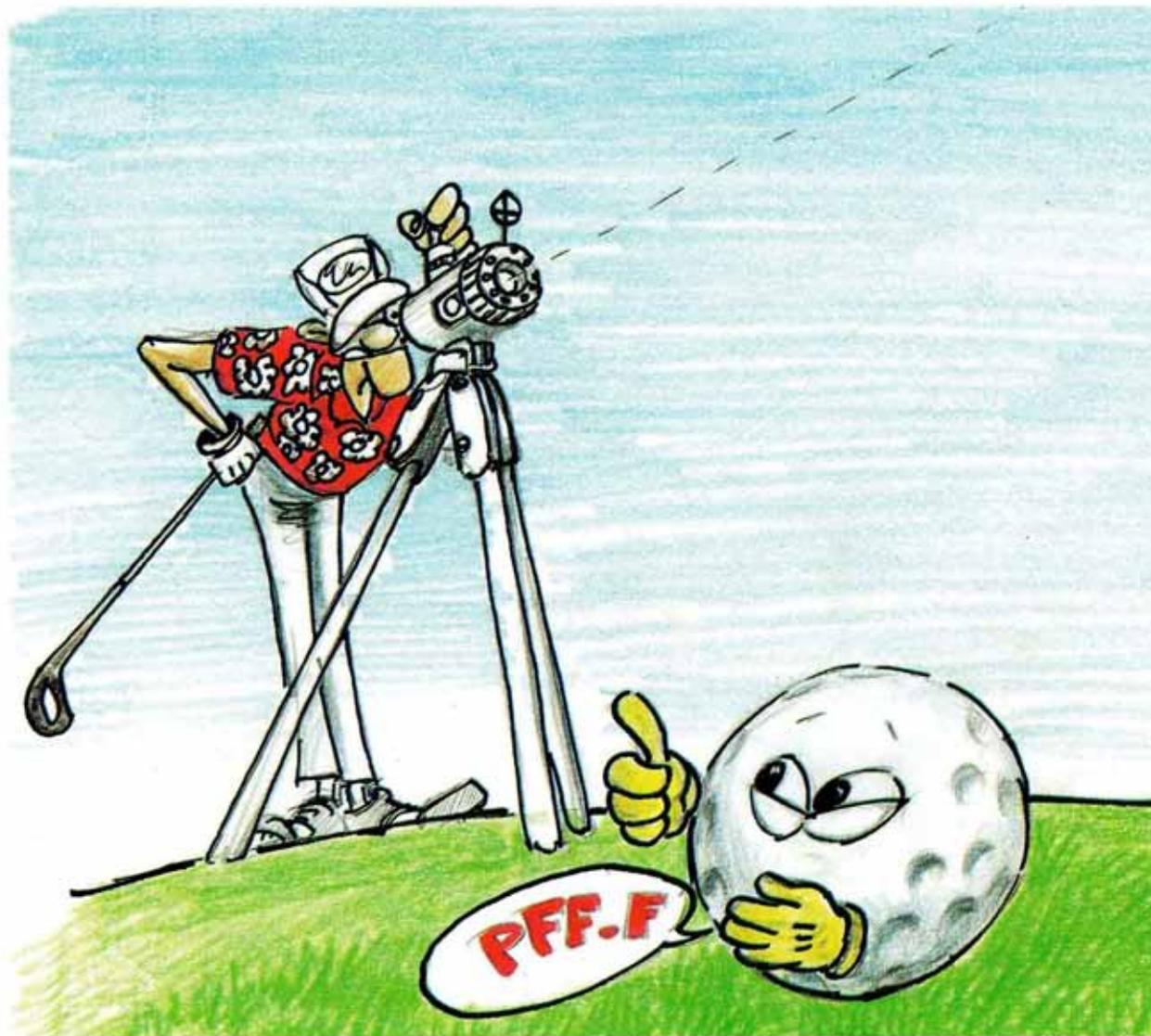


Mi meraviglia il comportamento di McFerry che si perde in inutili chiacchiere con quella bella signora! Ricordatevi di non ritardare mai il gioco e, se ve ne fosse la necessità, fate subito passare la partita che vi segue.

## ❖ Aiutarsi con congegni artificiali

Eh no, caro amicol! Non si possono usare congegni artificiali per migliorare il tuo colpo o per capire qual è la tua linea di tiro migliore.

**Penalità:** nelle gare a buche - squalifica  
nelle gare a colpi - squalifica



## ☞ Ripararsi dagli agenti atmosferici



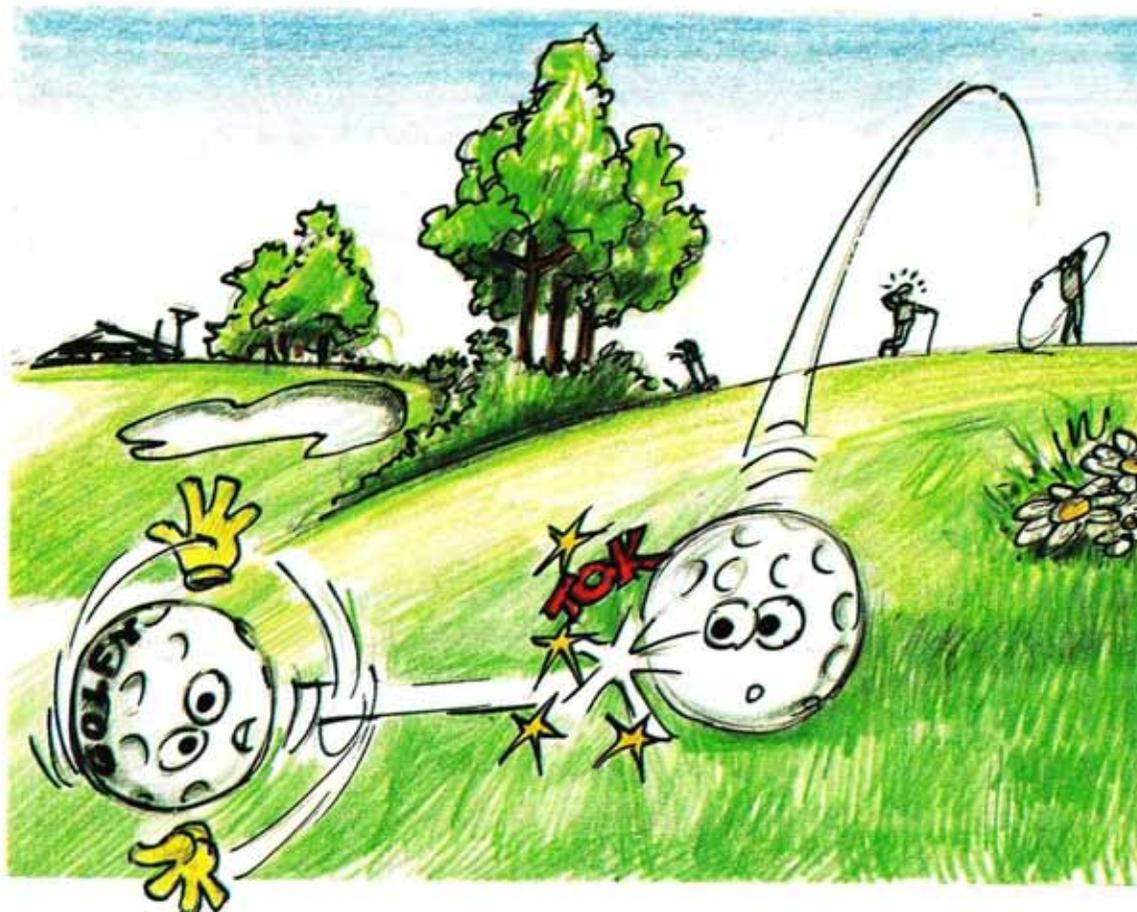
Nell'effettuare il colpo, un giocatore non può accettare aiuto fisico o riparo dagli elementi atmosferici.

**Penalità:** *nelle gare a buche - perdita della buca  
nelle gare a colpi - due colpi di penalità*

## ❖ Colpire un'altra palla sul campo di gioco

Che botta ragazzill! Aspettate che mi riprenda dallo spavento prima di dirvi come comportarvi in un caso del genere. Non c'è penalità ma la palla colpita deve essere rimessa nella posizione originale.

**Penalità:** nelle gare a buche - perdita della buca  
nelle gare a colpi - due colpi di penalità

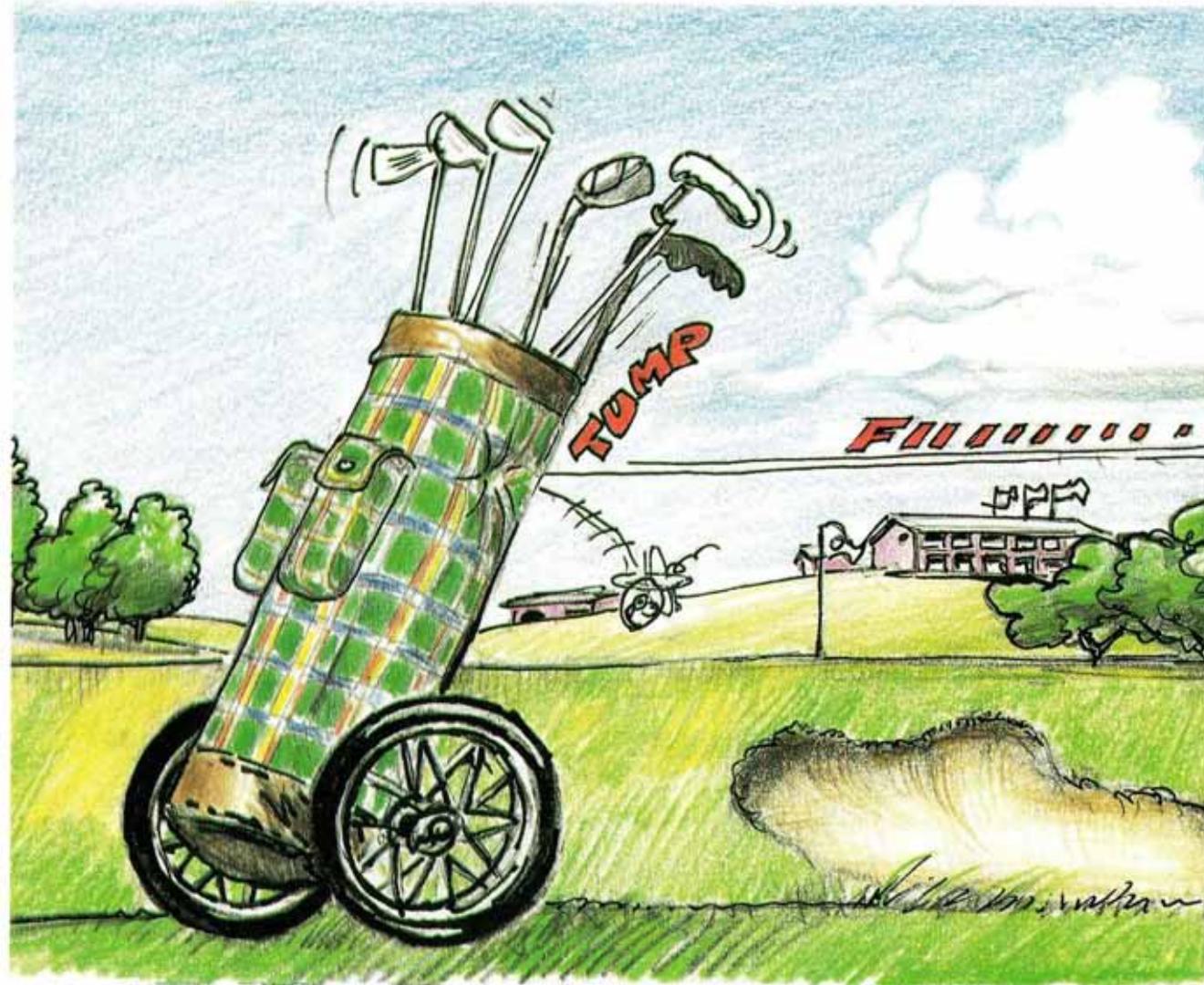


## ❖ Colpire il proprio equipaggiamento

Colpire il proprio equipaggiamento che, oltre alla sacca è tutto ciò che è usato o indossato da parte del giocatore, accade sicuramente per disattenzione o per pigrizia; vi consiglio, quindi, di tenere la sacca ben lontana dalla vostra linea di tiro.

### **Penalità:**

*nelle gare a buche - perdita della buca  
nelle gare a colpi - due colpi di penalità*



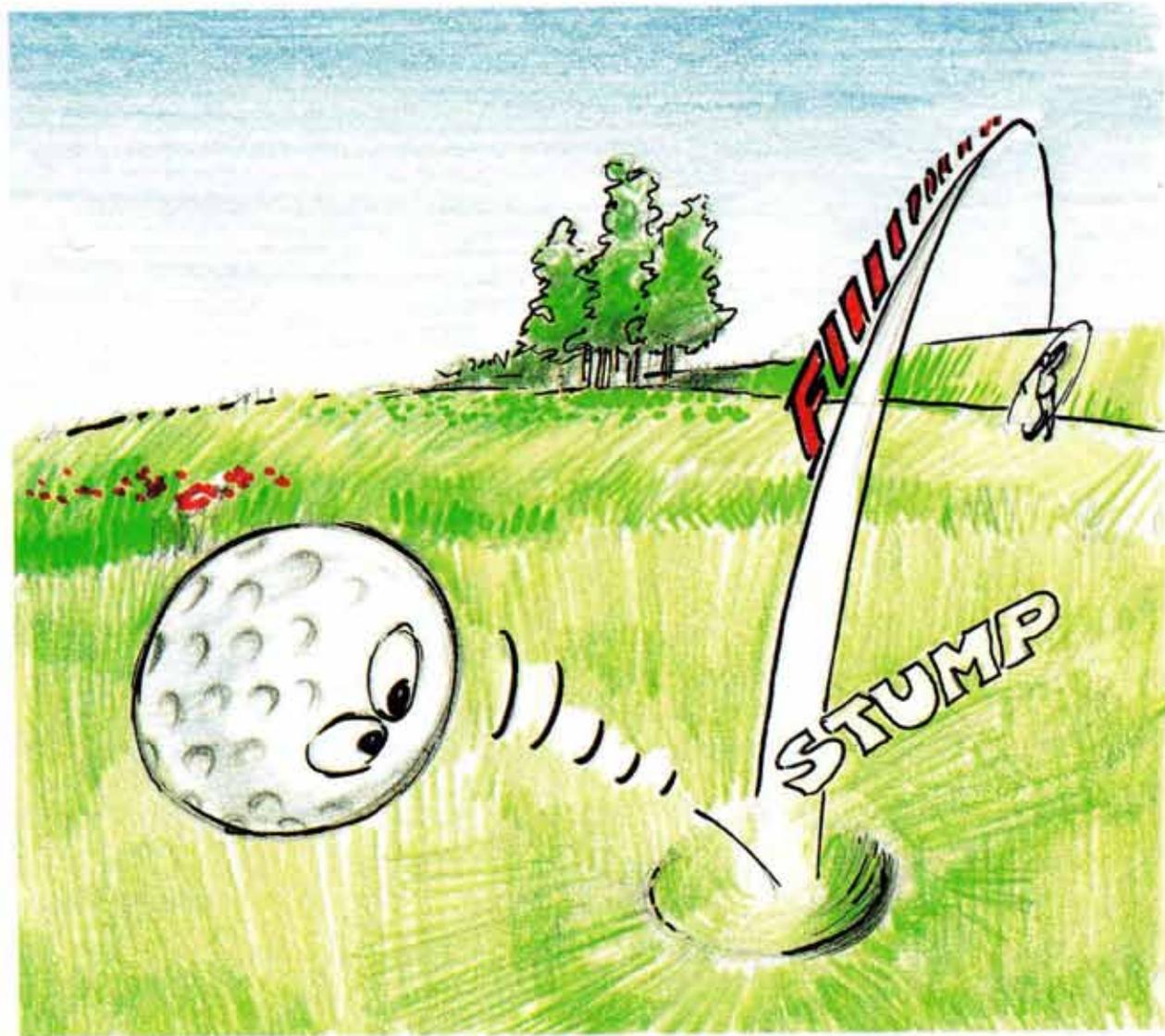
**Mc Ferry finalmente attacca la bandiera ed arriva in green, ma le regole non sono finite.**

✓ **Colpire l'asta della bandiera da fuori green**



Non c'è nessuna penalità per il giocatore che da fuori green colpisce l'asta della bandiera. La penalità c'è soltanto se si è giocato dal green.

## ❖ Danni provocati dalla palla arrivando in green



Niente di male se la palla ha lasciato un piccolo segno arrivando in green; male, anzi malissimo, se tale danno non viene accuratamente e immediatamente riparato!!!

## ❖ Palla sporca in green



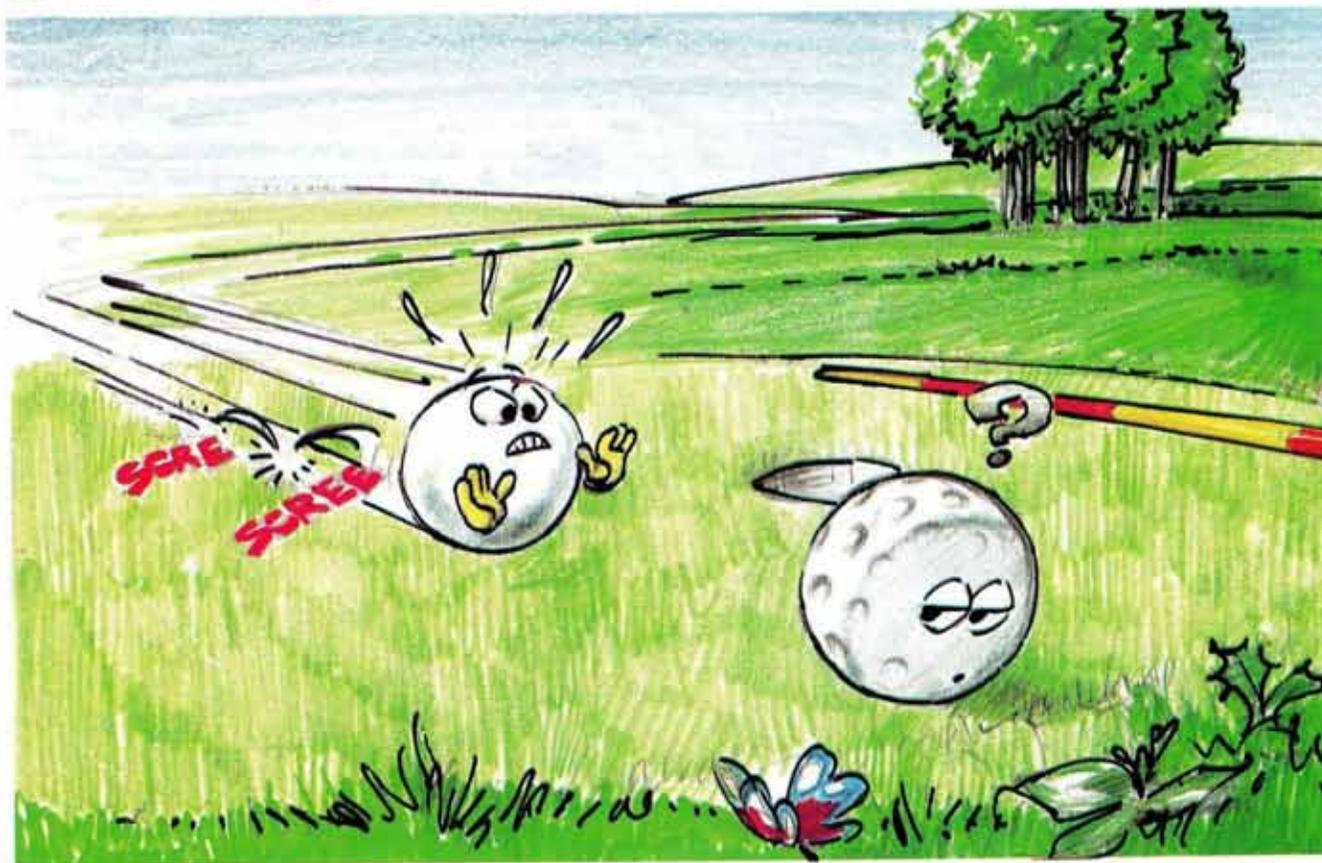
Sul green, dove la precisione è fondamentale posso, senza penalità, essere alzata e pulita dopo essere stata marcata.

☞ **Marcare la palla in green**



Quando mi marchi ricordati di farlo in modo corretto, infilando il marchino nel terreno appena dietro di me!

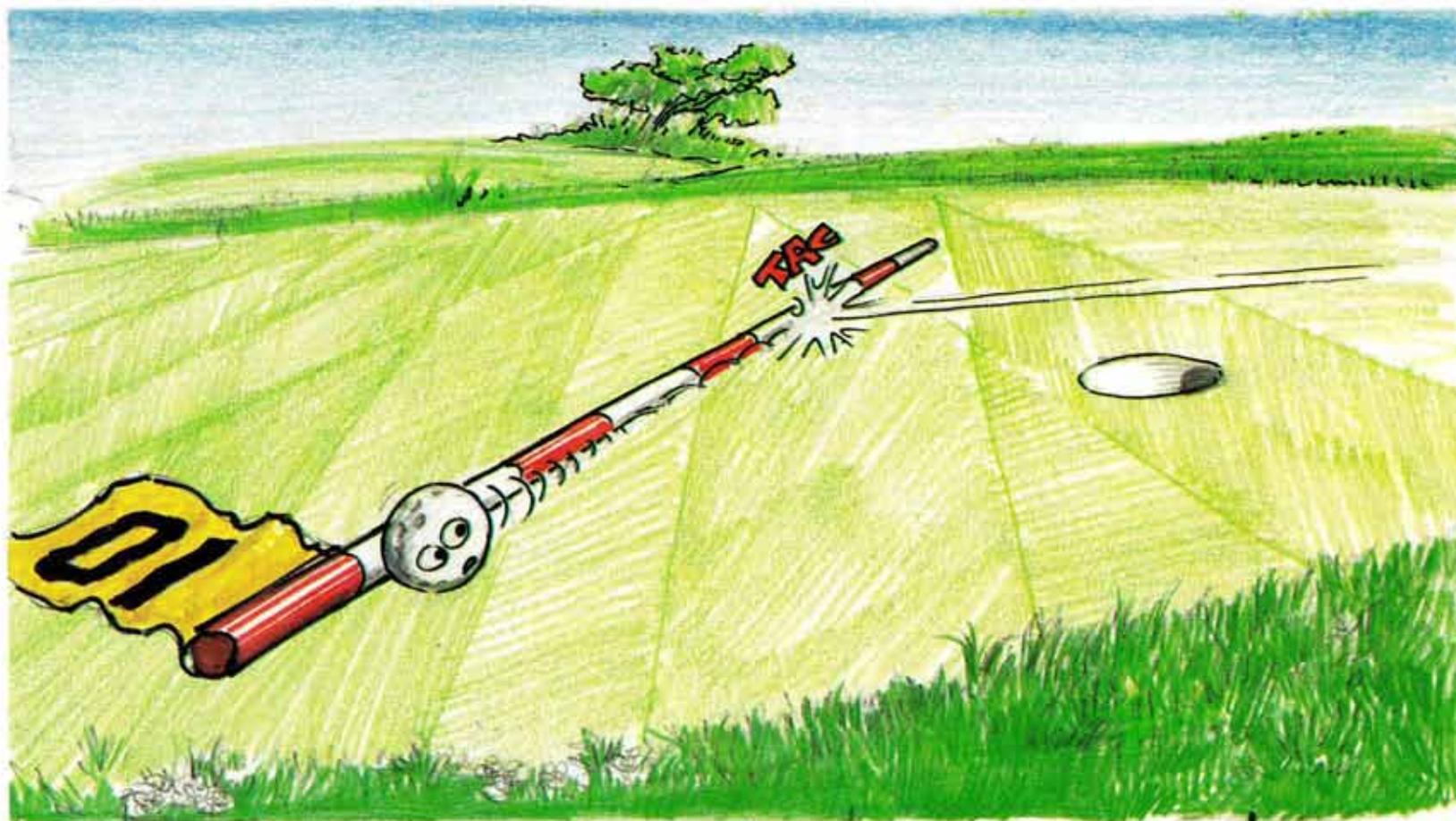
## Palla giocata dal green che ne colpisce un'altra



Spingo sul freno ma l'impatto è inevitabile. La palla colpita verrà rimessa dove si trovava originariamente mentre io rimango dove mi sono fermata, prendendo due colpi di penalità. Prima di puttare, chiedere sempre di marcare le palline che si trovano nelle vicinanze della vostra linea di gioco.

**Penalità:** nelle gare a buche - nessuna penalità  
nelle gare a colpi - due colpi di penalità

## ❖ Palla che colpisce la bandiera in green

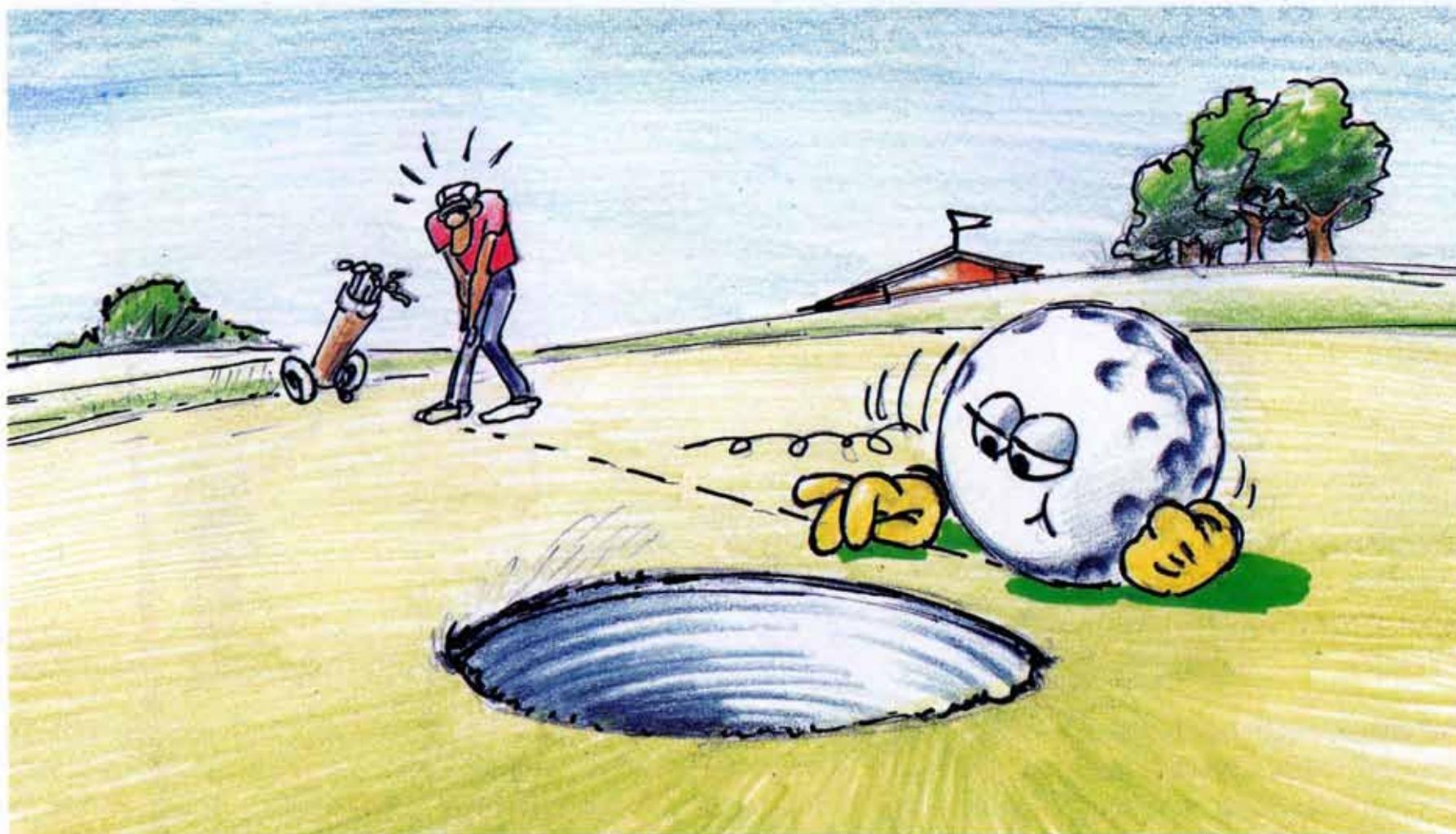


Appoggiate sempre la bandiera lontano dalla buca, o meglio, fuori dal green; eviterete così di poterla colpire.

**Penalità:** *nelle gare a buche - perdita della buca*

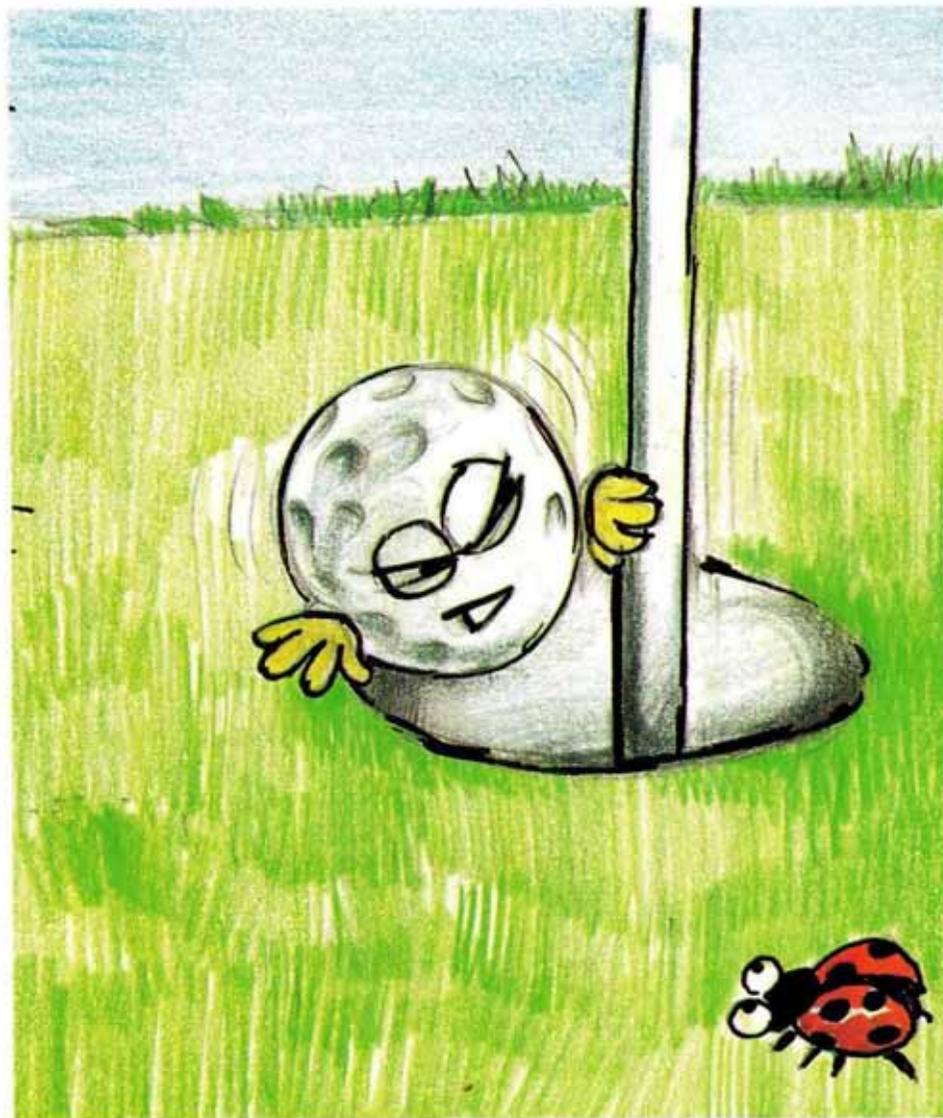
*nelle gare a colpi - due colpi di penalità e la palla sarà giocata dove si trova*

## ❏ Sacca sull'avant-green



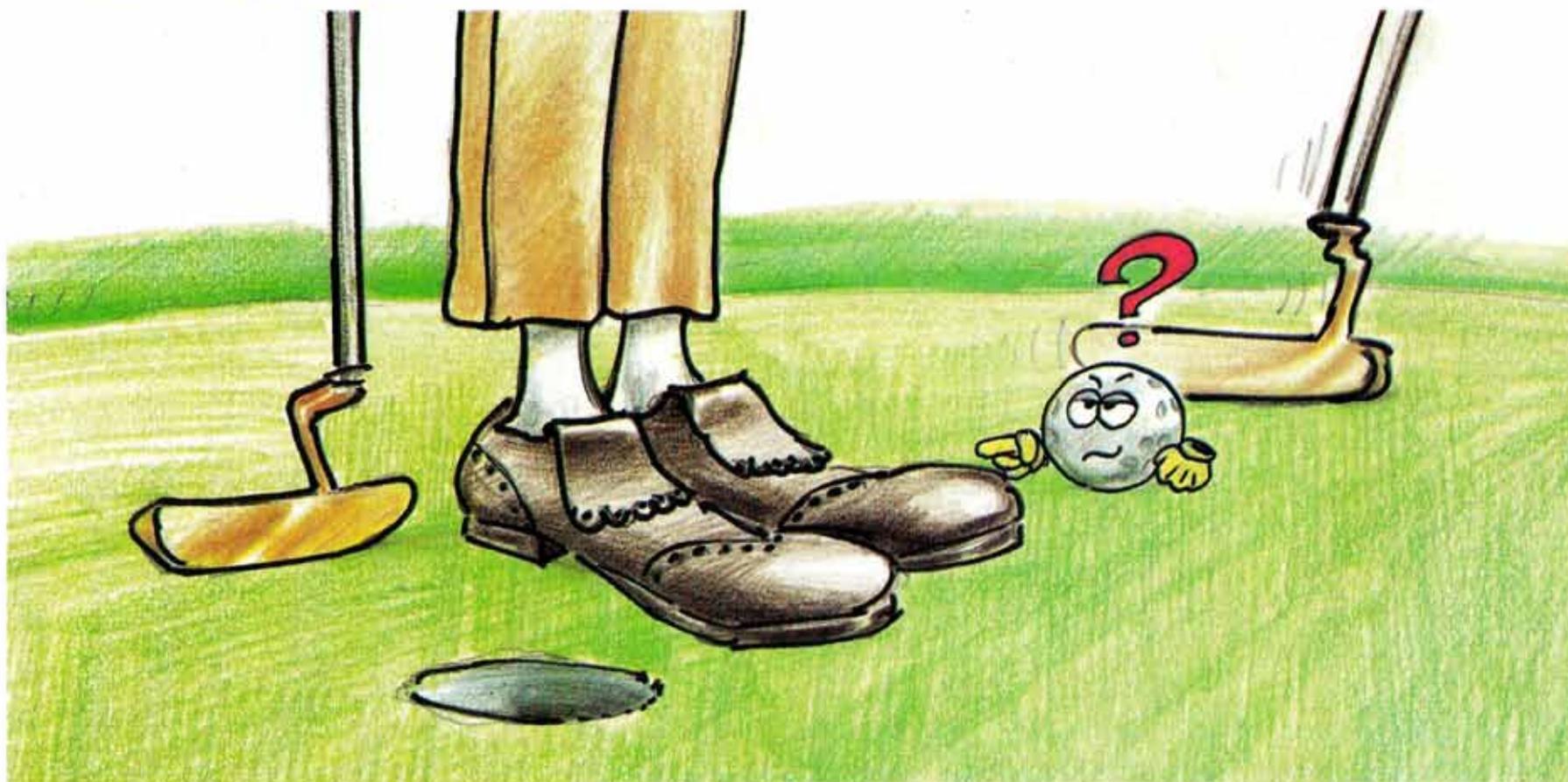
Sono rammaricata perché quel giocatore ha portato la sua sacca in avant-green. Sacca e carrello possono creare danni a questa delicata parte del campo. Ricordalo per tutte le 18 buchelll

## ❖ Palla che si ferma fra l'asta e il bordo della buca



Non è raro che la palla si fermi fra l'asta e il bordo della buca; in questo caso la palla non è considerata imbucata ma può diventarlo se, sollevando l'asta della bandiera, cade in buca; se, invece, rimane sul bordo va imbucata con un colpo in più.

## La linea del putt



La linea del putt è sacra! Potete soltanto togliere con una mano o con il putt gli impedimenti sciolti, riparare le tracce delle vecchie buche e le impronte dell'impatto della palla.

**Penalità:** *nelle gare a buche - perdita della buca  
nelle gare a colpi - due colpi di penalità*

## ❏ Custodire la bandiera giocando dal green

Vi consiglio di far sempre custodire o rimuovere la bandiera per evitare spiacevoli sorprese.

**Penalità:** *nelle gare a buche - perdita della buca*  
*nelle gare a colpi - due colpi di penalità*



## ❏ Controllare il proprio punteggio e firmare lo score



Il giocatore è responsabile del suo score (carta) e quindi, oltre a controllarlo buca per buca deve, prima di firmarlo, essere certo dell'esattezza del punteggio riportato.

**Penalità:** *se il giocatore consegna uno score (carta) con un punteggio inferiore a quello realmente fatto in una buca, sarà squalificato; se consegna uno score con un punteggio superiore a quello realmente fatto su una buca, sarà valido il risultato consegnato; se dimenticherà di firmare il proprio score sarà squalificato!*

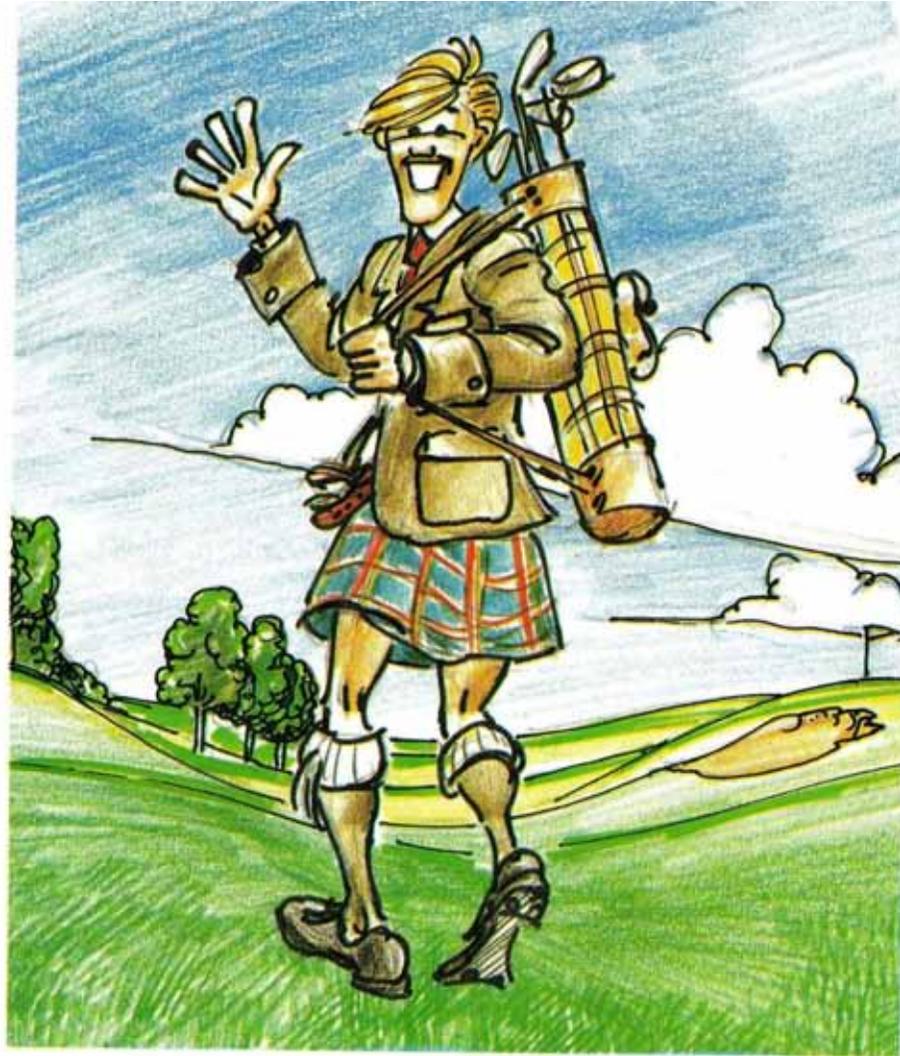
## ❧ Conclusione

Cari ragazzi,

nel salutarvi vi ricordo che, per qualsiasi dubbio, potete far riferimento al libretto "Le regole del Golf", distribuito gratuitamente dalla Federazione Italiana Golf.

Buon gioco

McFerry and Golfy



**Mc FERRY** ci ha illustrato le principali condizioni, situazioni e comportamenti propri del Golf, ma ci ricorda ancora la massima che deve accompagnare in campo ogni golfista: ***gioca la palla come la trovi, gioca il campo così come è. Se nessuna delle due cose è possibile, fai quello che è giusto. Ma per fare il giusto devi conoscere le Regole.***